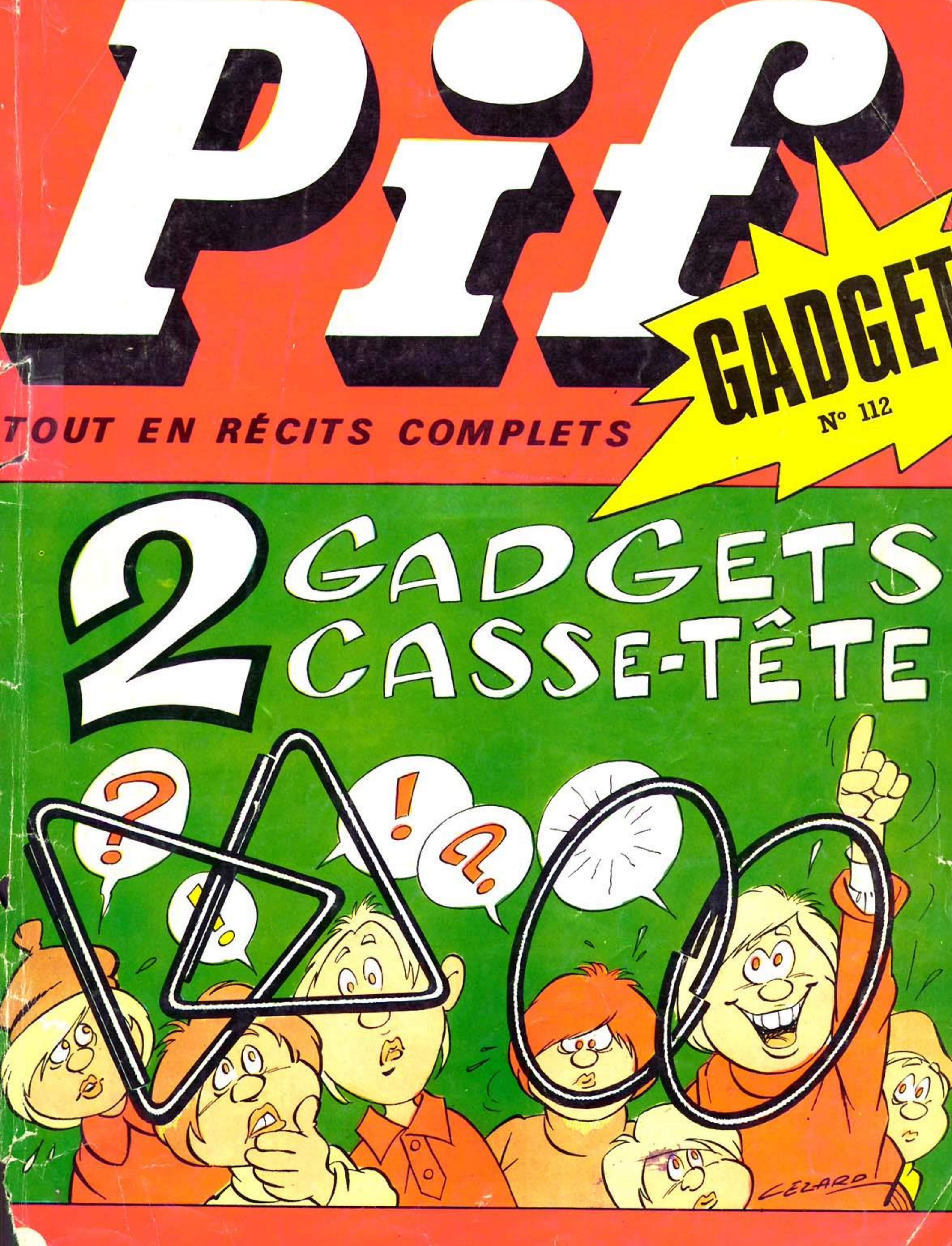


50 F

HEBDOMADAIRE 26e ANNÉE SUISSE 2,50 FS ITALIE 300 L N° 1350



Cette semaine

LOUP NOIR
« La dernière chevauchée »

RAHAN
« Le clan du lac maudit »

LES AS
« C'est du gâteau »

Ce numéro n'est complet qu'avec son gadget paginé I et II sur la couverture.

De vous à nous — de nous à vous

JOHAN BALEUX (Origny-Sainte-Benoîte).

Je reprends une nouvelle fois ma plume pour te dire que je suis déçue. Chaque semaine, j'attendais avec impatience le moment où ma mère me rapportait « Pif ». Je bondissais dessus et l'ouvrais à toutes les rubriques « Gadgetus », « De vous à nous », « Les lecteurs nous racontent les meilleures ». Mais rien, jamais mon nom n'est paru dans votre journal. Pourquoi? Je trouve tout cela injuste et de nombreux lecteurs se trouvent certainement dans ma situation. Tous ces lecteurs, Claude Desarte, Fabienne Dupart, Michèle Despretz, etc., ont-ils un nom à résonance plus agréable ou leur lettre est-elle plus enrichissante, plus intelligente que la mienne?

— Chaque jour nous recevons des centaines de lettres, mais nous ne pouvons malheureusement pas toutes les passer, nous sommes obligés d'étaler la liste des noms sur plusieurs semaines. Si nous voulions passer toutes les lettres et tous les noms des lecteurs qui nous écrivent chaque semaine, nous serions obligés de supprimer le récit en 20 pages pour avoir assez de place. Tu vois, ce n'est pas du parti pris mais un manque de place.

J.-M. MICHAUX (Lillebonne).

Que gagne-t-on quand notre histoire drôle, ou devinette, ou charade, etc., est sélectionnée par Roger Dal dans la rubrique « Les lecteurs nous racontent les meilleures »?

— Là, nous ne pouvons te répondre, car nous gardons la surprise pour les futurs sélectionnés. Tout ce que l'on peut te dire, c'est qu'il s'agit d'un grand jeu...

PATRICK MARLIÈRE (Arras).

Ludovic est-il détective privé ou travaille-t-il pour la police?

— Ludovic est un détective qui ne travaille pas en relation avec la police. Ce sont souvent des amis ou des connaissances qui lui demandent de régler certains petits problèmes.

AUGUSTE CLÉMENT (Clermont-Ferrand).

Je suis déçu car je croyais que vous teniez compte des suggestions de vos lecteurs. Si j'en juge d'après les lettres passées dans votre journal, un bon nombre de lecteurs réclament plus d'énigmes de Ludovic et je dois constater que malgré cela rien n'a été fait, à part, de temps en temps, un Spécial Enigme avec Ludovic sur deux pages. Que diable! Il serait si simple, pour nous faire plaisir, de passer chaque semaine deux énigmes différentes.

— Là, tu te trompes, nous tenons compte de toutes les suggestions de nos lecteurs. Mais il nous faut un certain temps pour les réaliser. Mais déjà nous pouvons annoncer à nos lecteurs que, dès la semaine prochaine, ils trouveront deux énigmes de Ludovic dans « Pif ».

ISABELLE WATRIN (Paris-IV).

Depuis un certain temps, il y a dans le Journal des Jeux, des spéciaux de trois pages. Par exemple Spécial Mots Croisés, Anomalies, Bulles, etc. Pour ma part, je pense qu'il serait plus drôle et plus intéressant, quand le sujet s'y prête évidemment, de faire des Spéciaux sur la totalité du journal et, à ce moment-là, les jeux qui reviennent habituellement se trouveraient sur les trois pages de couleurs différentes. Je crois que cela est une bonne idée.

— Voilà une idée intéressante et envisageable. Mais, comme tu le sais, Isabelle, avant de prendre une telle décision, il nous faut l'accord de tous nos lecteurs : alors amis, à vous la parole.

LES ÉDITIONS VAILLANT
SIÈGE SOCIAL
RÉDACTION - ADMINISTRATION
126, rue La Fayette PARIS-10
Boîte postale n° 77 X



Tél. 770-97-59 (7 lig. groupées) C.C.P. 4620-25

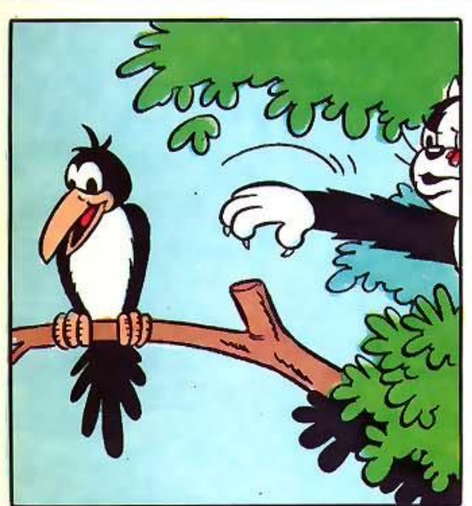
TARIF D'ABONNEMENT
Les abonnements sont mis en service la première semaine de chaque mois sur règlement parvenant au plus tard à notre Administration le 20 du mois précédent.
Pif HEBDOMADAIRE
FRANCE ET COMMUNAUTÉ
3 mois : 32,50 F - 6 mois : 62 F
1 an : 110 F

ÉTRANGER
3 mois : 38 F - 6 mois : 73 F
1 an : 138 F
Pour les changements d'adresses, joindre une ancienne bande et 1,50 F.
Adressez vos règlements :
Les ÉDITIONS VAILLANT
126, rue La Fayette.
Boîte Postale 77-X, PARIS 10e
C.C.P. 4620-25

Prix de vente de l'exemplaire :
France : 2,50 F - Canada : 50 cents
Suisse : 2,50 F S - Italie : 300 lires
Tous autres pays étrangers : 3 F F
ce numéro a été tiré à 500 000 ex.


d'après les personnages de
E. Arnal
Sans laisser d'adresse
Je n'ai rien vu !


Merci monsieur de l'oiseau !
Il n'y a pas de croâ !



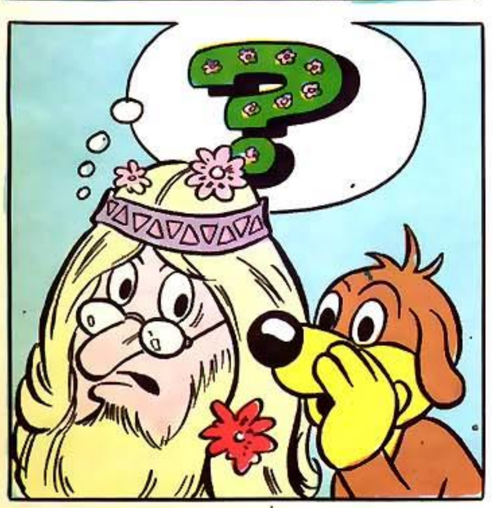





Hercule, nous mènerons cette enquête en douceur !


Nous allons commencer par celui qui vient par ici...

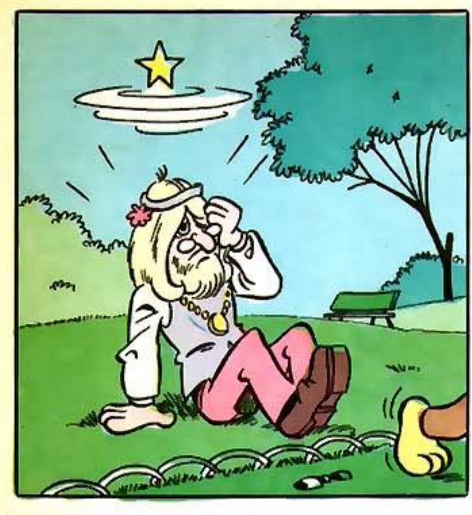

Puis-je vous dire un mot ?




Monsieur, tous les matins, je saute dans mon bain !...




Vous m'injuriez espèce de sac à...



Pour de la douceur...
Il faut quand même être poli!..

CHIEN MECHANT

Je crois qu'il faut y aller
faut-il vraiment y aller?

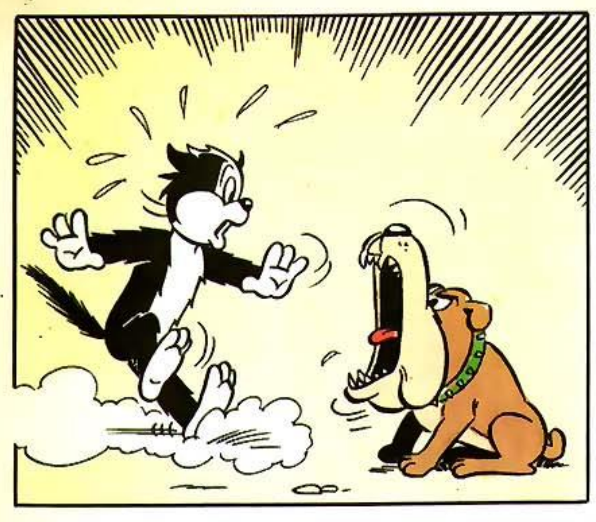
Pourvu qu'ils viennent
GRRR...




CHIEN MECHANT



?




!


Encore toi !


Ben, tu peux dire que tu as des réflexes, mais la suite peut être intéressante...
GRRR




TAP TAP


WARF ?










BLAF!
Je m'évanouis !

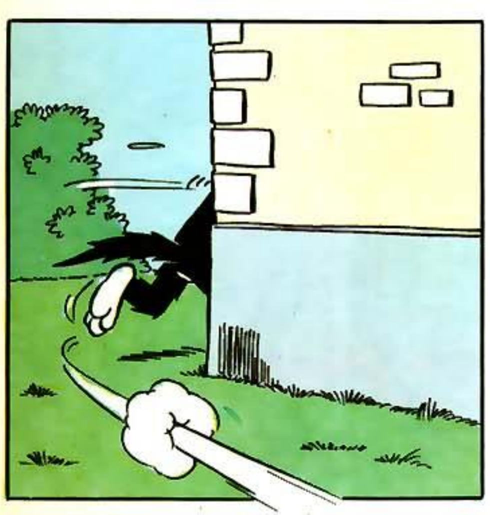
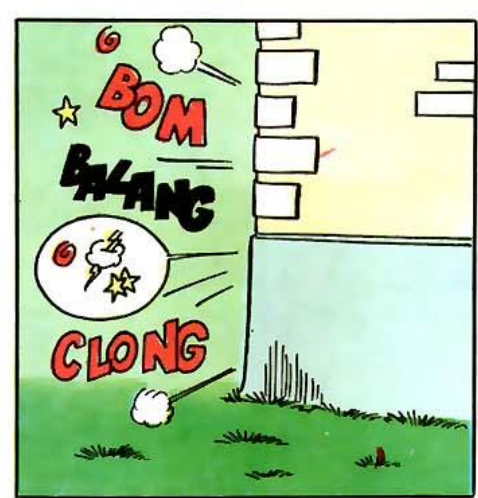


...au plaisir de ne plus te revoir...

Tu trouves quelque chose?

Rien encore, aide-moi à chercher...

Il ya un autre monstre ici, je m'en occupe!

GRRR...
GRRR...


BOM
BALANG
CLONG

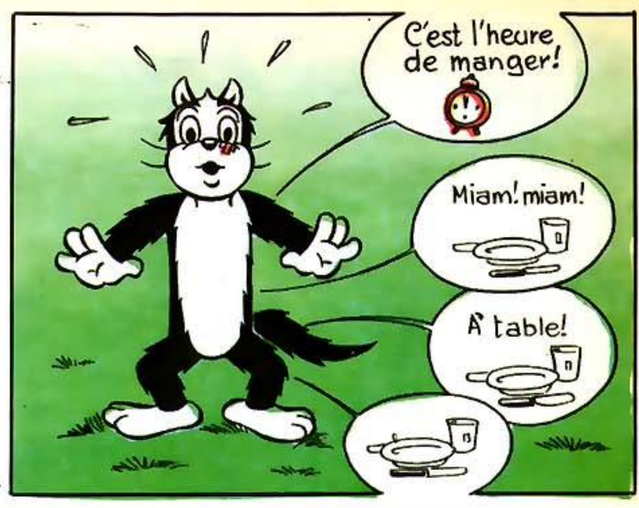
Je vole à son secours!

Et bien, et ce monstre?

Le voilà... et il ne les a pas non plus!







C'est l'heure de manger!
Miam! miam!
A table!


SCROCH
SCRICH
SCRACH


SCROCH
SCRACH
SCRACH

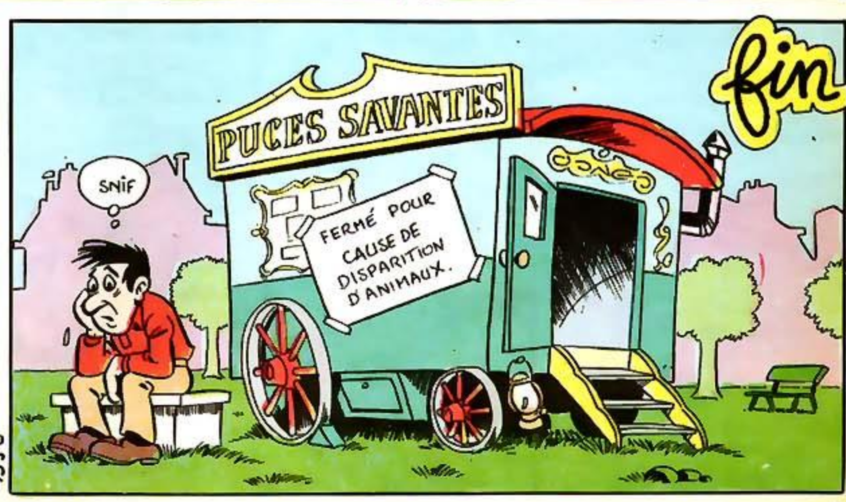

Je comprends tout!


À mon commandement, êtes-vous prêts à sauter?
Prêt!
Prêt!
Prêt!

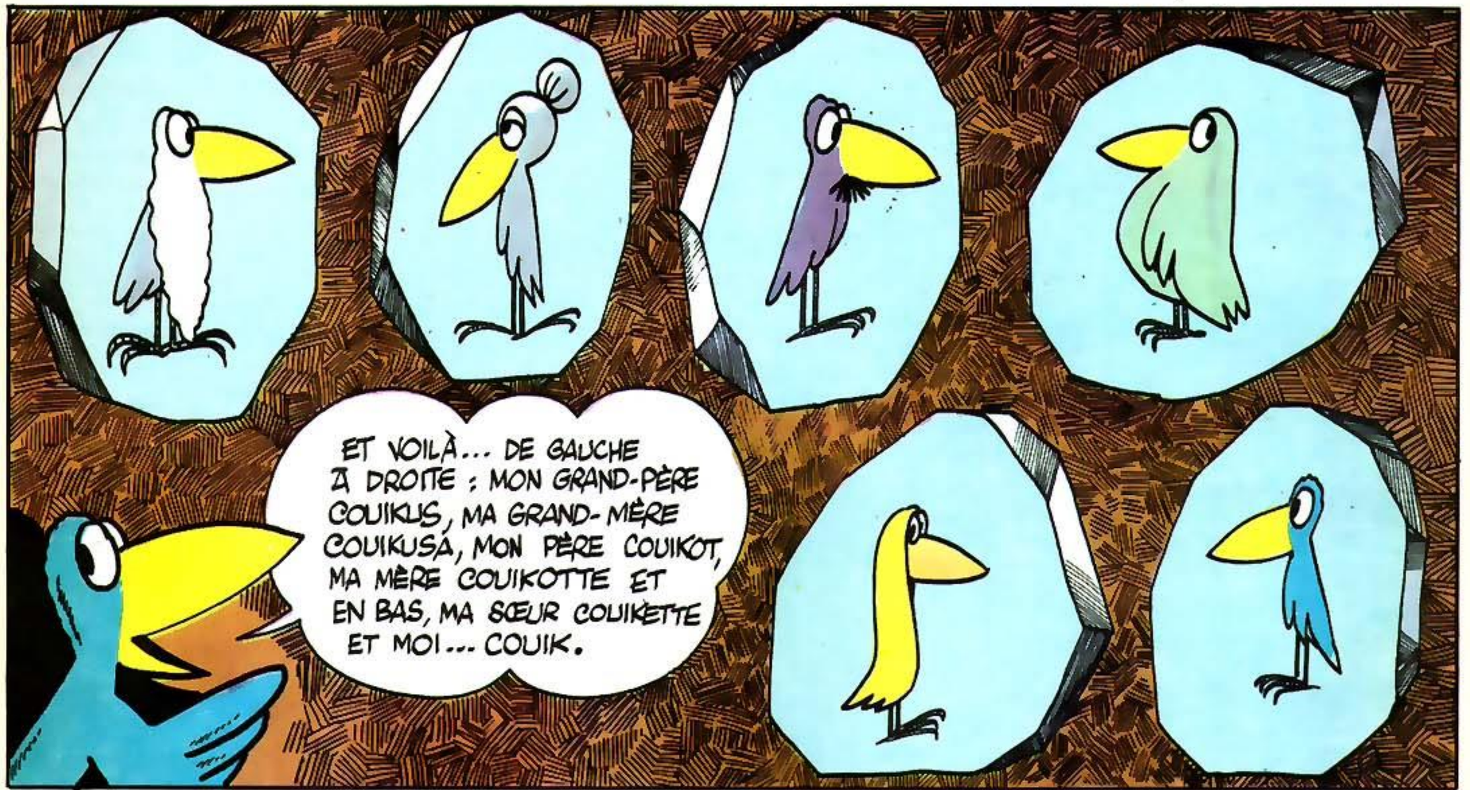

Sautez!
Youppie!
Youppie!


C'était donc Hercule qui les avait!


J'en connais un qui va être content, nous lui avons retrouvé ses animaux !


fin
PUCES SAVANTES
SNIF
FERMÉ POUR CAUSE DE DISPARITION D'ANIMAUX.


COUIK
PAR KAMB
JE NE TE L'AI PEUT-ÊTRE JAMAIS DIT PÉPÉPOK, MAIS JE SUIS NÉ DANS UN PAYS LOINTAIN ET J'AI UNE NOMBREUSE FAMILLE.
TARATATA !.. TU ME RACONTES DES HISTOIRES.
AH, TU NE ME CROIS PAS !.. EH BIEN, JE VAIS TE FAIRE LEURS PORTRAITS.


ET VOILÀ... DE GAUCHE À DROITE : MON GRAND-PÈRE COUIKUS, MA GRAND-MÈRE COUIKUSA, MON PÈRE COUIKOT, MA MÈRE COUIKOTTE ET EN BAS, MA SŒUR COUIKETTE ET MOI... COUIK.


OH ! MAIS IL ME VIENT UNE IDÉE PÉPÉPOK, TOI AUSSI, TU AS UNE FAMILLE.
HEU... OUI, JE CROIS.


AVEC LES AUTRES MEMBRES DE LA TRIBU, ON VA FABRIQUER UN JEU DES SEPT FAMILLES.


ET UN PEU PLUS TARD...
POSE TOUT ÇA LÀ, JE VAIS TE MONTRER COMMENT ON Y JOUE.


DANS LA FAMILLE COUIK, JE VOUDRAIS LE GRAND PÈRE, LA GRAND-MÈRE... LE PÈRE... LA MÈRE... LA FILLE ET LE... COUIK !..
C'EST DE LA TRICHE !.. TU AS VU MON JEU.
1350

votre première collection de coquillages

NASSARIUS CORONATUS
CERITHIUM LITTERATUM
NERITA UNDATA
TROCHIS DAE
MONODONTA LABIO
PUPA
UMBONIUM MUNILEFERUM
OLIVA BULBOSA
TURRITELLA COMMUNIS
NERITA VIRGINEA
ARCA ZEBRA
PECTEN GILBUS
ASAPHIS DEFLORATA
CERITHIUM VERGATUS
STROMBUS LUTHUANUS
STROMBUS CANARIUM
LIGUUS VIRGINEUS
CYPRAEA ANNULUS
BULLA STRIATA
TURBO CHRYSOSTOMUS

Dans quelques jours peut-être, vous aurez rassemblé 20 coquillages dans le coffret-collection que vous offre Shell : ce sera votre première collection.

Car il y a 49 coquillages différents dans la collection Shell et le coffret comporte 20 cases.

Ainsi, lorsque vous aurez rempli un premier coffret, il vous suffira d'en demander un autre pour pouvoir commencer une deuxième collection, entièrement différente.



Et pourquoi pas une troisième! D'ailleurs, aucune collection ne se ressemblera et vous n'aurez pas la même que celle de vos amis. A vous de composer les plus belles collections.

Vite, dites à vos parents de s'arrêter dans les stations Services Shell : pour vous rapporter beaucoup de coquillages.

Collectionnez avec Shell les coquillages de toutes les mers du monde.

PUBLICIS F 746


GAI-LURON


TEXTE ET DESSIN
DUFRANNE
D'APRÈS GOTLIB


POUF
POUF


LE PLUS DIFFICILE RESTE À FAIRE.




BRENG


!! OÙ EST DONC PASSÉE LA NEIGE... À NOËL, IL Y A TOUJOURS DE LA NEIGE...


...S'IL N'Y A PAS DE NEIGE, C'EST QUE NOUS NE SOMMES PAS À NOËL...
...MAIS ALORS ?

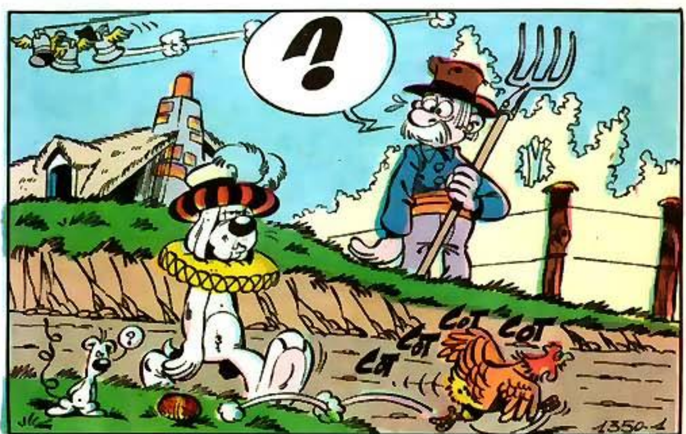

...BELLE LURETTE, TU ES SÛRE, JE T'AI DÉJÀ ENVOYÉ MES VOEUX DE BONNE ANNÉE... TU EN ES BIEN CERTAINE ?...
BON, TANT PIS...


ÇA ALORS, IL M'ARRIVE UN TRUC INCROYABLE, LES COPAINS. FIGUREZ-VOUS QU'IL M'EST IMPOSSIBLE DE ME RAPPELER QUELLE FÊTE NOUS SOMMES... CE N'EST PAS NOËL, CE N'EST PAS NON PLUS LE JOUR DE L'AN...
SACRÉ NOM D'UNE PIPE...


AH ÇA Y EST, J'AI TROUVÉ... SUIS-JE BÊTE...


COMMENT N'Y AI-JE PAS SONGÉ PLUS TÔT ?...


MARDI-GRAS... QU'ELLE BELLE FÊTE... SI,SI,SI ET ON PEUT SE DÉGUISER...
MAIS OUI, MAIS OUI...
NE SUIS-JE PAS MIGNON COMME ÇA ?
?


?
COT COT COT COT
1350-1

...OU LA JOIE DE VIVRE...

SCÉNARIO GOTLIB
DESSINS DUFRANNE GOTLIB

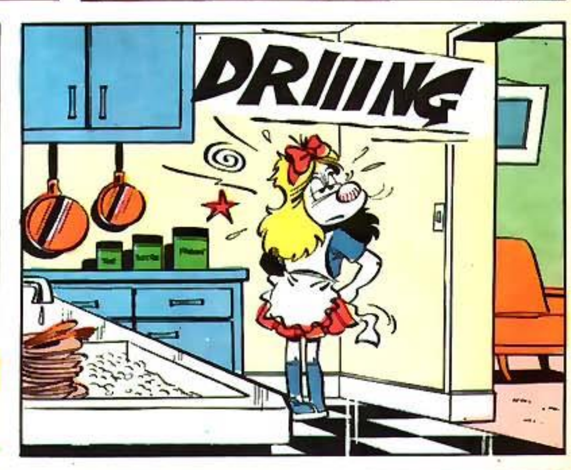










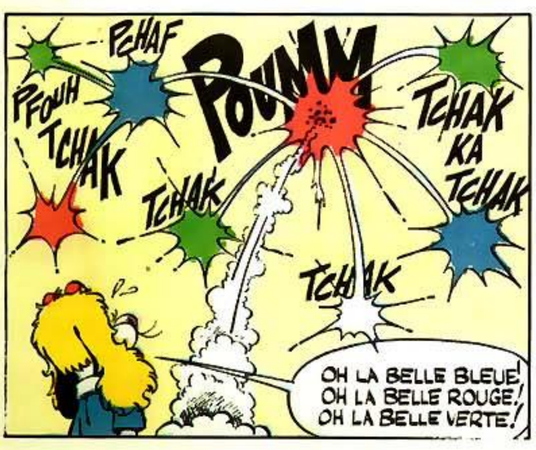

















NESTOR
l'oeufou
de PÂQUES...

POUR PÂQUES...

IL ME FAUT UN ŒUF...

HOP

...UN ŒUF NEUF

HEHE, VOILÀ CE QU'IL ME FAUT

GRUA HONKRE KFLA

TU ME LE DONNES, TON ŒUF?
NON

ÇA VA PAS?
EGOÏSTE!
VOILÀ LE TYPE QU'IL FAUT.

?
C'EST POUR TOI.

SALUT SFRINK KSSR HUAT
IL EST FOU !?

C'EST LOUCHE!

J'EN VEUX PAS DE SON ŒUF.

ZZIIOU
??

BAOUM
HÉ LA
TIENS?
AU SECOURS
?!?

FAUT PAS RESTER LÀ !!!

C'EST DANGEREUX.

?!
C'EST TOI QUI FAIT CE BRUIT?

IL Y A UN FOU, QUI M'A DONNÉ UN ŒUF.
ET ALORS?

JE L'AI JETÉ!
AH HA

FALLAIT LE MANGER!

...ET MAINTENANT EN ROUTE... OUSTE...
PRISON

ET QUE ÇA SAUTE!
HUM

BAOUM

HEA HIUA GLOUA GNIIIIM SROUX BZI
PRISON

JE N'ACCEPTE PLUS LES ŒUFS DE PÂQUES PAS FRAIS

LA JUNGLE EN FOLIE

TEXTE GODARD DESSIN MIC DELINX

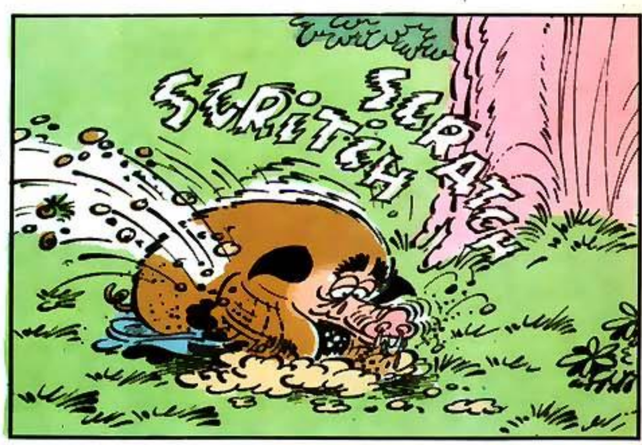


















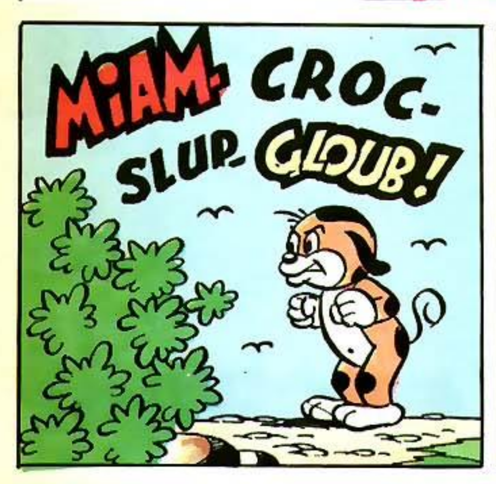
OEUF COQUE...

Scénario et dessins de MAS





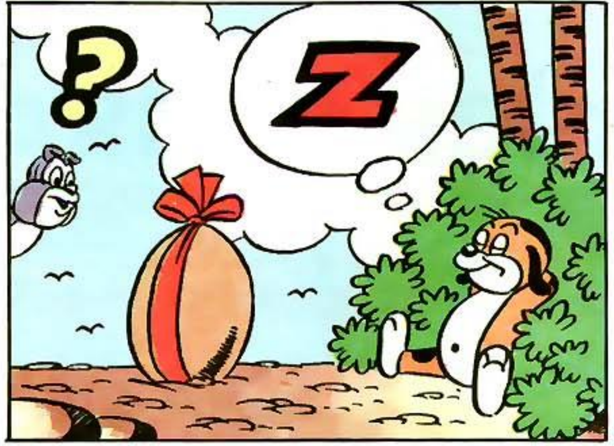


















VNE AVENTVRE D'Astérix
LE GAVLOIS
Dessins de UDERZO
Texte de GOSCINNY
ROMAIN-VILLE

un album spécial exclusif Astérix pour les amis de Pelletier

Par Bélénos, voulez-vous enfin savoir "Comment Obélix est tombé dans la marmite du Druide?"... Une histoire que l'on se chuchote en secret dans le village! Mais nous, nous l'avons entendue un soir de la bouche même d'Astérix, car nous sommes des amis d'Astérix, par Toutatis! et toujours à l'affût d'une bonne histoire.

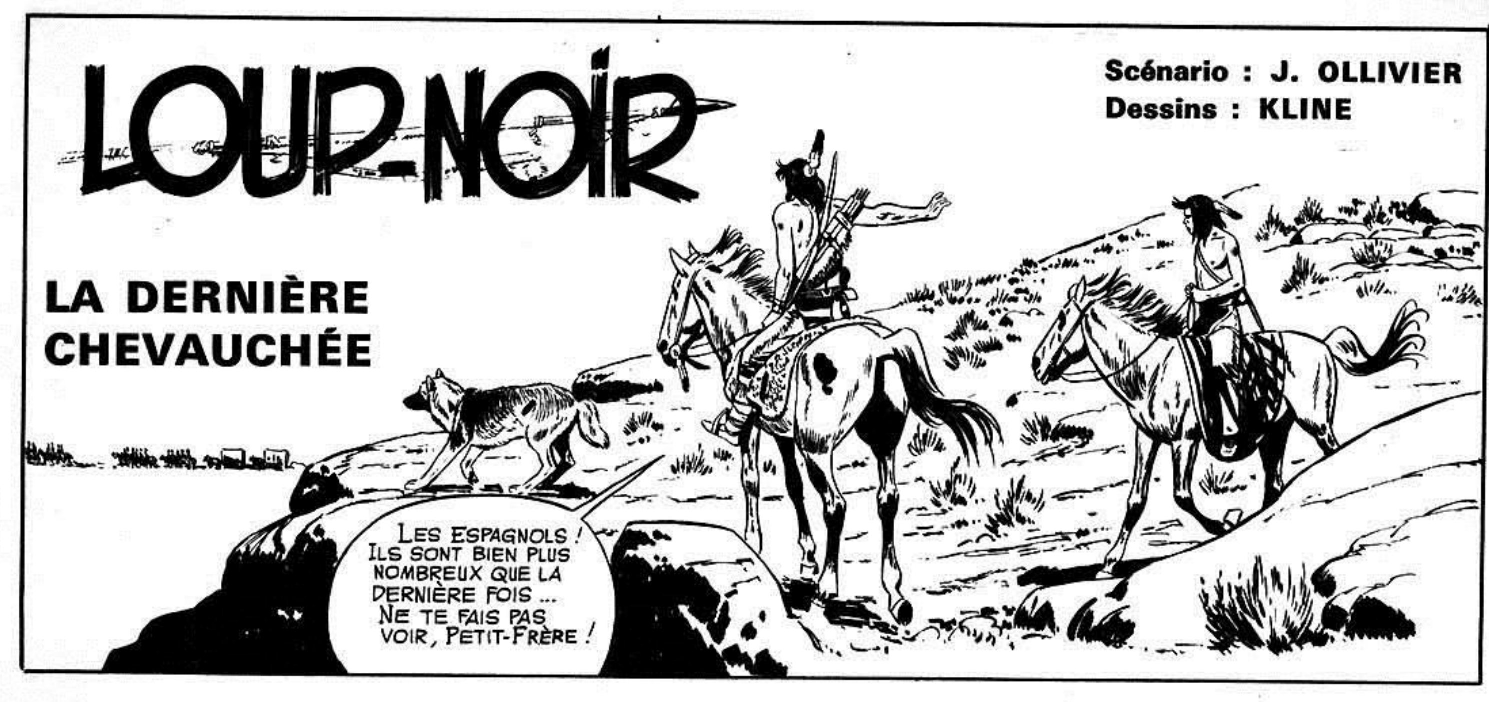
Mot de passe :
les amix d'Astérix sont nos amix



Pour vous, nos amis, nous avons réuni dans un merveilleux album couleurs cette histoire accompagnée de quatre autres aventures d'Astérix (La Mascotte, le Printemps Gaulois, la Rentrée Gauloise et une interview d'Astérix par un journaliste de l'époque gallo-romaine). Comment vous le procurer? En découpant la figurine Astérix qui se trouve sur les paquets de Feuilletés ou de Pain Grillé PELLETIER (attention PELLETIER seulement) et en suivant les indications mentionnées sur ces paquets... par Jupiter!

Réponse :
Y sont pas foux les Amix de PELLETIER

Panification Fine Pelletier


LOUP-NOIR
Scénario : J. OLLIVIER
Dessins : KLINE
LA DERNIÈRE CHEVAUCHÉE
LES ESPAGNOLS ! ILS SONT BIEN PLUS NOMBREUX QUE LA DERNIÈRE FOIS ... NE TE FAIS PAS VOIR, PETIT-FRÈRE !


IL FAUT PRÉVENIR KAÇINA LE SACHEM. LES BLANCS VIENNENT POUR LA GUERRE DANS LA MONTAGNE DES COLORADOS !


LE VILLAGE COLORADO ÉTAIT À UN DEMI-JOUR DE CHEVAL, DANS LE NORD-EST...
LES ESPAGNOLS VEULENT CHASSER LES APACHES DES MONTAGNES BLANCHES. ILS DISENT QUE TOUT CE PAYS EST À EUX...


DEUX FOIS, ILS ONT ÉTÉ REJETÉS DES MONTAGNES, MAIS BIEN DES GUERRIERS COLORADOS ONT PÉRI .
ET CETTE FOIS, LES HOMMES VENUS D'ALBUQUERQUE ÉTAIENT PLUS NOMBREUX. ILS SE SOUVIENDRAIENT DE LEURS ÉCHECS PASSÉS ... ILS NE SE LAISSERAIENT PAS SURPRENDRE.
LES JEUNES MAÏS, BIEN SOIGNÉS PAR LES FEMMES, POINTAIENT LEURS LANCETTES VERTES...
L'AUTRE SAISON, LES BLANCS AVAIENT MIS LE FEU AUX MAÏS MÛRS...
1350
1


LES "CHAPEAUX PLATS" SONT REVENUS ! BEAUCOUP DE CAVALIERS !
LES JEUNES HOMMES, LES PREMIERS, SORTIRENT DES HUTTES PUIS LES ANCIENS ET LES SQUAWS ...


PLUS DE DIX FOIS LES DOIGTS DE MES DEUX MAINS !

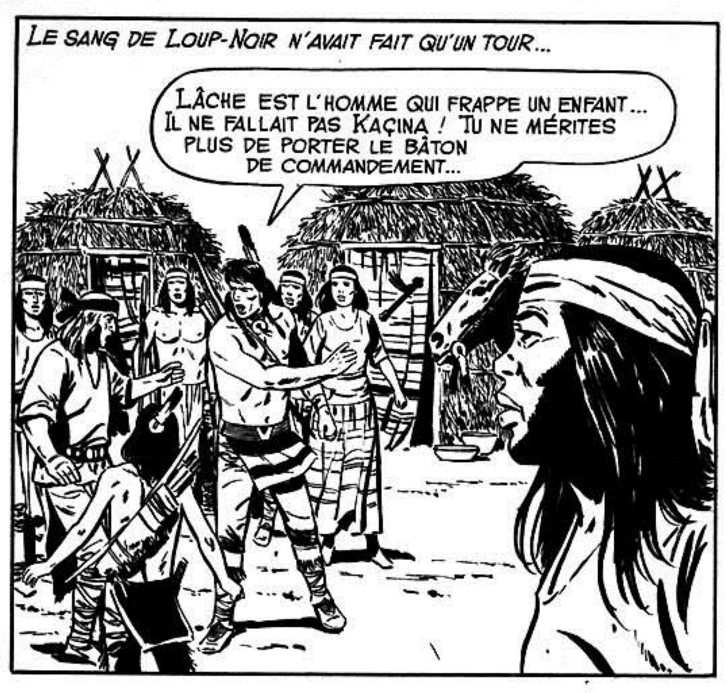

ET ENFIN, SANS HÂTE, COMME LE VOULAIT LA COUTUME, LE SACHEM KAÇINA ...
TU AS PRIS LE TEMPS DE LES COMPTER, LOUP-NOIR ... UN BRAVE NE COMPTE PAS SES ENNEMIS !


DEPUIS QUELQUE TEMPS, LE VIEUX CHEF SE MONTRAIT IRASCIBLE ... CE CHANGEMENT D'ATTITUDE N'ÉTAIT PAS SANS RAPPORT AVEC LA POPULARITÉ DE LOUP-NOIR DANS LA TRIBU.


IL S'ADRESSA À DEUX DE SES FIDÈLES...
SELLEZ VOS CHEVAUX ET ALLEZ VOIR CE QUI SE PASSE DANS LA MESA VERDE ... LOUP-NOIR A PU VOIR DES MIRAGES !

1350


LOUP-NOIR A BIEN VU LES SOLDATS ... ET JE LES AI VUS AUSSI ... ET QUAND LOUP-NOIR PARLE, JE SAIS QU'IL DIT LA VÉRITÉ ET ...
SAIS-TU À QUI TU PARLES ! RAT DE PRAIRIE !
2

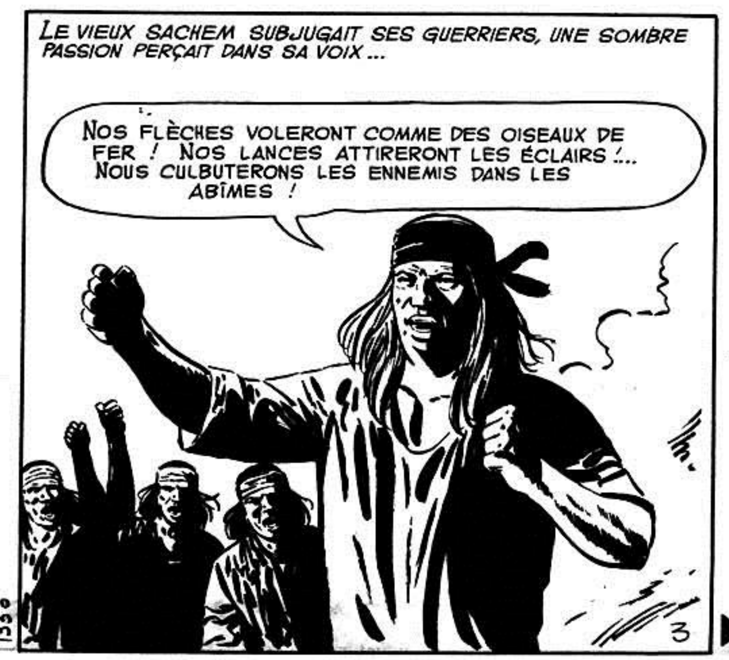

LE SANG DE LOUP-NOIR N'AVAIT FAIT QU'UN TOUR...
LÂCHE EST L'HOMME QUI FRAPPE UN ENFANT... IL NE FALLAIT PAS KAÇINA ! TU NE MÉRITES PLUS DE PORTER LE BÂTON DE COMMANDEMENT...


À MOI, MES GUERRIERS !


LE CERCLE DES LANCES SE FERMAIT SUR LOUP-NOIR.
TU ES NOTRE HÔTE ET LA LOI VEUT QUE L'HÔTE SOIT INTOUCHABLE... MAIS, TU DEVIENS POUR NOUS UN ÉTRANGER !

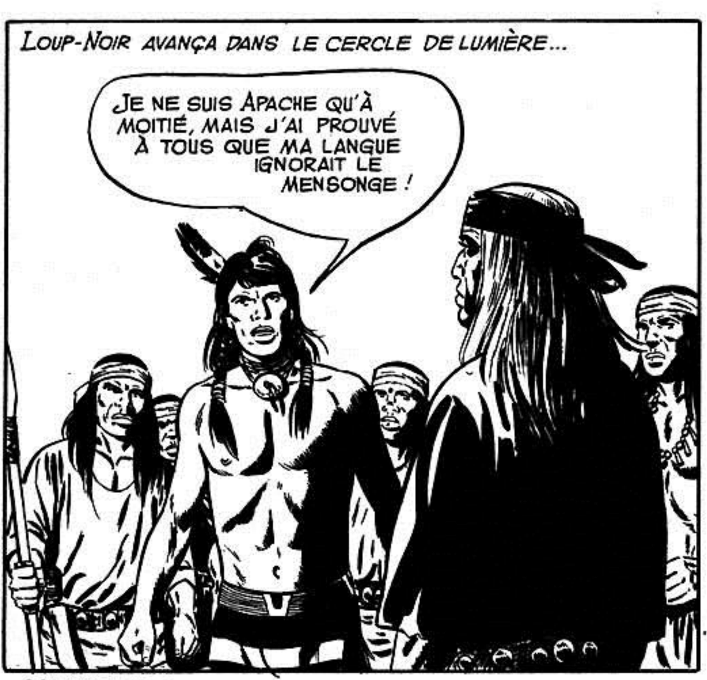

LA GRANDE LUNE DU SUD BRILLAIT SUR LES MONTAGNES BLANCHES.
ILS NOUS TIENNENT À L'ÉCART COMME DES CHIENS MALADES !


LOUP-NOIR CARESSA TOPEE...
IL Y A PLUS DE SAGESSE DANS CETTE TÊTE-LÀ QUE DANS CELLE DU SACHEM... KAÇINA N'ÉTAIT PLUS LUI-MÊME...


LE VIEUX SACHEM SUBJUGAIT SES GUERRIERS, UNE SOMBRE PASSION PERÇAIT DANS SA VOIX...
NOS FLÈCHES VOLERONT COMME DES OISEAUX DE FER ! NOS LANCES ATTIRERONT LES ÉCLAIRS !... NOUS CULBUTERONS LES ENNEMIS DANS LES ABÎMES !


LES DEUX ÉCLAIREURS REVINRENT DANS LA NUIT.
LE SIOUX A MENTI... SOUS LA PASSE DE L'AIGLE, NOUS AVONS COMPTÉ DIX CAVALIERS !
PAS UN DE PLUS !


KAÇINA, IRONIQUE, GLOUSSA...
LOUP-NOIR AURA COMPTÉ TROP VITE... SANS DOUTE ÉTAIT-IL PRESSÉ...


LOUP-NOIR AVANÇA DANS LE CERCLE DE LUMIÈRE...
JE NE SUIS APACHE QU'À MOITIÉ, MAIS J'AI PROUVÉ À TOUS QUE MA LANGUE IGNORAIT LE MENSONGE !


COMME JE L'AI DIT, LES ESPAGNOLS ÉTAIENT NOMBREUX... COLORADOS, CES DIX CAVALIERS NE SONT QU'UNE AVANT-GARDE !


NE L'ÉCOUTEZ PAS ! LES YEUX DES APACHES NE PEUVENT SE TROMPER ! IL N'EST PAS DES NÔTRES ! REJETEZ LE DU CERCLE DE LUMIÈRE !
1350


NOUS VOULONS LA GUERRE !
VA DANS L'OMBRE OÙ SE CACHENT LES COYOTES !
NOUS N'AVONS PAS PEUR !
SHOOO TOPEE !
4


LES POINTES DE FER ÉTAIENT À PRÉSENT CONTRE SA POITRINE...
DÉCHIREZ DONC MA CHAIR... JE NE DIRAI JAMAIS QUE MA LANGUE A MENTI !


LE SILENCE TOMBA, ÉPAIS COMME UNE COUVERTURE DE FEUTRE... UN GLAPISSEMENT DE COYOTE EN CHASSE MONTA DANS LA NUIT...
CE QUI VOUS DRESSE CONTRE MOI, C'EST VOTRE VOLONTÉ DE DÉTRUIRE L'HOMME BLANC... LES CHOSES SONT AINSI... DEMAIN, JE COMBATTRAI À VOS CÔTÉS, MAIS C'EST UNE FOLIE !


VA SOUS TON WICKEYUP ! LES APACHES RESTERONT ENTRE EUX POUR BOIRE LE MESCAL DU COMBAT...


QU'ON APPORTE LE MESCAL !
LE MESCAL EST L'EAU-DE-VIE DU CACTUS AGAVE QUI PROCURE UNE IVRESSE SAUVAGE...
YAEH!
YAEH!
YAEH!


DEUX SQUAWS APPORTÈRENT UNE HAUTE JARRE DU REDOUTABLE BREUVAGE...
LE MESCAL MET DU FEU DANS LE SANG DES BRAVES !

1350


LOUP-NOIR ET PETIT-NUAGE S'ÉTAIENT RETIRÉS SOUS LE WICKEYUP.
ILS VONT BOIRE ET PUIS ILS DANSERONT LA DANSE DE GUERRE...
5


LES COLORADOS VIDÈRENT JUSQU'À LA DERNIÈRE GOUTTE, LA JARRE DE MESCAL. LA DANSE DES LANCES SE DÉROULAIT AUTOUR DU FEU QUI TOMBAIT...


LE JOUR FILTRA À TRAVERS LES CLAIES DE BRANCHAGES DU WICKEYUP.
LE SILENCE.


LES GUERRIERS SONT PARTIS !... L'OISEAU NOIR A OBSCURCI L'ESPRIT DU SACHEM... LAISSE-MOI PASSER !
TU N'AS PAS À TE BATTRE AVEC LES COLORADOS... KAÇINA L'A DIT !


ROMPU À TOUTES LES RUSES DES COMBATS, LOUP-NOIR S'EMPARAIT DE LA LANCE, FRAPPAIT DU POING LE GUERRIER.
1350


AUX CHEVAUX, VITE ! IL FAUT ESSAYER DE RATTRAPER KAÇINA ET LES GUERRIERS !
YEEE TOPEE !
6


KAÇINA ET SES GUERRIERS, EXCITÉS PAR LE MESCAL, CHEVAUCHAIENT SUR LA MESA VERDE, VERS LA PASSE DE L'AIGLE.
LES ESPRITS DES MONTAGNES BLANCHES ONT PARLÉ...
YIAAA!
HIAAA!!


LOUP-NOIR ET PETIT-NUAGE LANÇAIENT LEURS MONTURES SUR LA PISTE.
LE SACHEM N'A PAS VOULU DE MON AIDE... LE MESCAL L'A PERDU !


PLUS QUE JAMAIS, IL SAVAIT QUE LA CHEVAUCHÉE DES COLORADOS ÉTAIT UNE FOLIE MAIS PEUT-ÊTRE Y AVAIT-IL ENCORE QUELQUE CHOSE À TENTER POUR ÉVITER LE DÉSASTRE...
ET SI CES DIX CAVALIERS AVAIENT TENDU UN PIÈGE...
...L'IDÉE S'IMPOSAIT À SON ESPRIT D'UN SEUL COUP.


LES APACHES S'ENGAGEAIENT DANS LA PASSE DE L'AIGLE. LA PIERRAILLE ROULAIT SOUS LES SABOTS DES CHEVAUX...

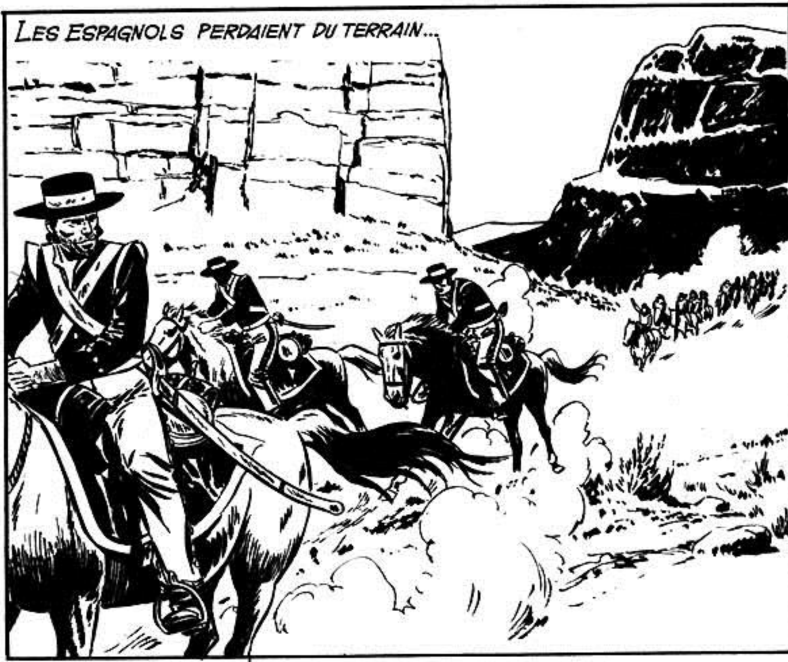

CHEVAUX SELLÉS; LE DÉTACHEMENT ESPAGNOL ATTENDAIT.
1350


MUY BIEN ! VOILÀ LES APACHES... ILS VONT DONNER TÊTE BAISSÉE DANS LE PIÈGE !... DONNE LE SIGNAL DE MONTER À CHEVAL...
7


LES "CHAPEAUX PLATS" PRENNENT LA FUITE !... YAEH! YAEH!


ILS SONT À NOUS ! NOS FLÈCHES VOLERONT COMME DES OISEAUX DE FER !
LES BLANCS S'ÉTAIENT AVENTURÉS DANS L'APACHERIA ... TANT PIS POUR EUX !
YAEiii
YEiiii

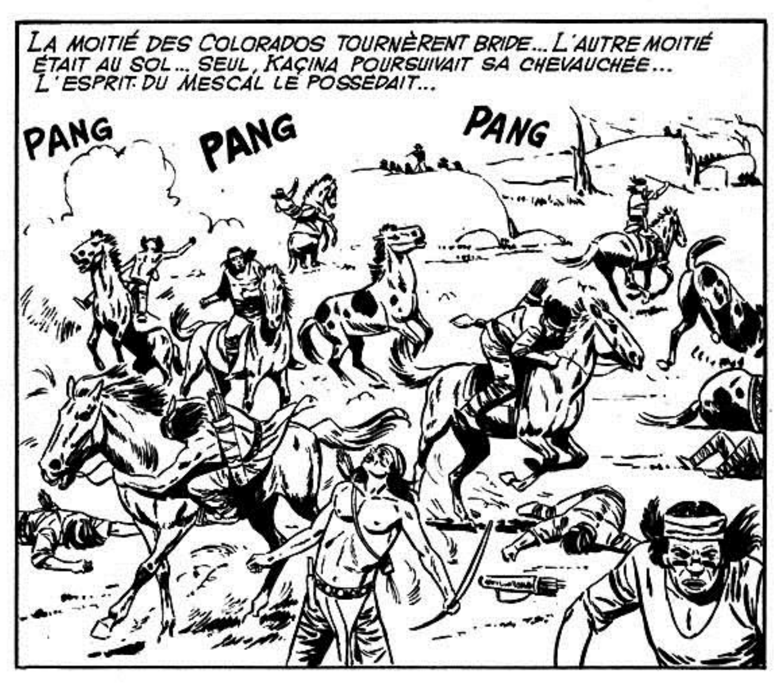

ECOUTE ! ILS ONT REJOINT LES SOLDATS... KAÇINA DONNE DANS LE PIÈGE !


LES ESPAGNOLS PERDAIENT DU TERRAIN...


TROP TARD, PETIT FRÈRE ! NOUS NE POUVONS PLUS RIEN !
1350


REGARDE-LES ! LA MORT LES ATTEND AU DELÀ !
8


LE PIÈGE ALLAIT SE FERMER SUR LES COLORADOS... PLUS DE QUATRE VINGTS HOMMES POSTÉS DANS LES ROCHERS TENAIENT LEURS FUSILS PRÊTS ...
LE TOUR EST JOUÉ !... À MON COMMANDEMENT...
FEU !
LES CAVALIERS AVAIENT SERVI D'APPÂT... ET CONTINUAIENT LEUR CHEMIN, SUIVANT LE PLAN PRÉVU ...

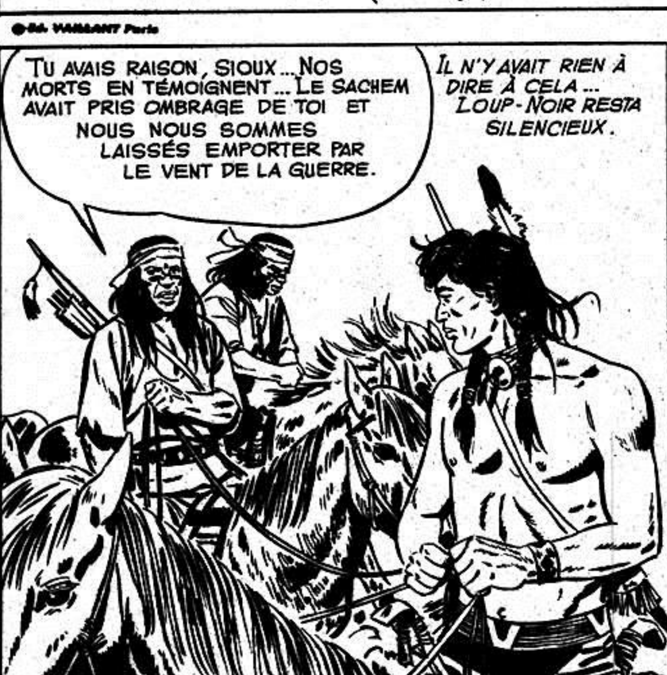
LA FUSILLADE ROULA COMME UN TONNERRE...

LA MOITIÉ DES COLORADOS TOURNÈRENT BRIDE... L'AUTRE MOITIÉ ÉTAIT AU SOL... SEUL, KAÇINA POURSUIVAIT SA CHEVAUCHÉE... L'ESPRIT DU MESCAL LE POSSÉDAIT...
PANG
PANG
PANG


LA SECONDE DÉCHARGE LE COUCHA SUR SA SELLE... EN MOINS DE CINQ MINUTES, LE DRAME S'ÉTAIT ACCOMPLI...

LES "CHAPEAUX PLATS" SE DRESSAIENT DANS LES ROCHERS... QUELQUES COUPS DE FEU CLAQUÈRENT ENCORE...
CESSEZ LE FEU !
PANG
PANG













(1) Pays des Morts.

Gadgetus

Le Journal du **GADGET**



2 gadgets 2 casse-tête

Casse-tête : cela porte bien son nom ! En effet, comment diable séparer ces deux anneaux, ou ces deux triangles, l'un de l'autre... SANS « FORCER » ?
Remarquez, vous avez encore de la chance, les solutions de ces étranges problèmes se trouvent en page suivante. (Mais promettez-moi de ne pas les lire avant d'avoir tenté par vous-même de séparer les casse-tête et avant au moins douze heures trente-six minutes et quatorze secondes !) Quant à vos copains, amis et parents à qui vous aurez prêté vos casse-tête, ne leur donnez la solution qu'après un effort d'au moins vingt-quatre heures, une dépression nerveuse ou bien encore, sept crises de larmes.



...LES GADGETS CASSE-TÊTE

Comme ces deux casse-tête paraissent simples une fois que la solution a été trouvée ! Mais voilà, rien n'est plus casse-tête qu'un casse-tête sans solution ! (C'est une évidence.) Les solutions ? Nous vous les donnons ci-dessous, mais avant d'y jeter un coup d'œil, un peu de courage et cherchez !

ATTENTION : Ne forcez pas le mécanisme. Les deux anneaux, ou les deux triangles, doivent se libérer l'un de l'autre en douceur.

Les 2 triangles

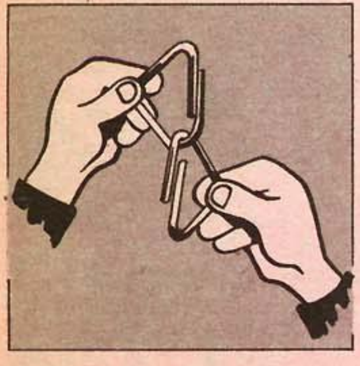
Figure 1 : tenez les 2 triangles comme indiqué sur le dessin.

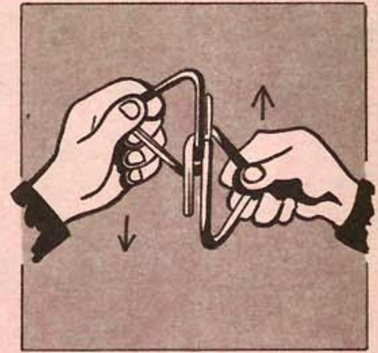
Figures 2 et 3 : suivez toujours le croquis et séparez les 2 triangles en faisant monter celui de droite et descendre celui de gauche.

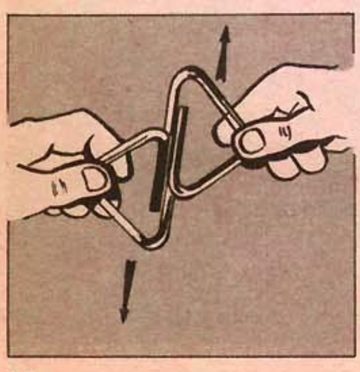
Les 2 anneaux

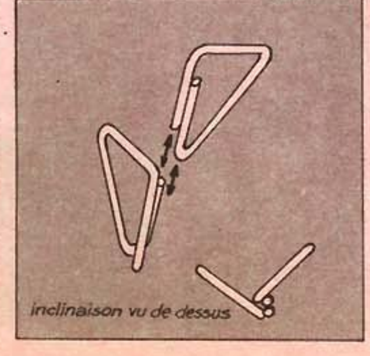
Figure 1 : tenez exactement les 2 anneaux comme vous le montre le dessin.
Ces 2 anneaux doivent être perpendiculaires au sol.

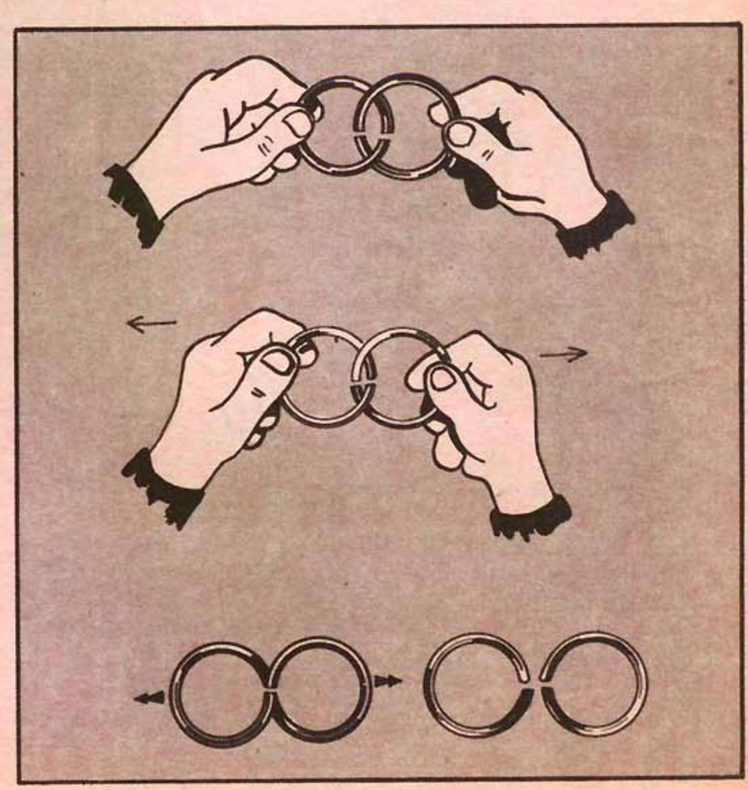
Figures 2 et 3 : séparez les 2 anneaux dans le sens des flèches.
Figure 4 : les voilà séparés ; pour les remettre l'un dans l'autre, il suffit d'agir inversement.





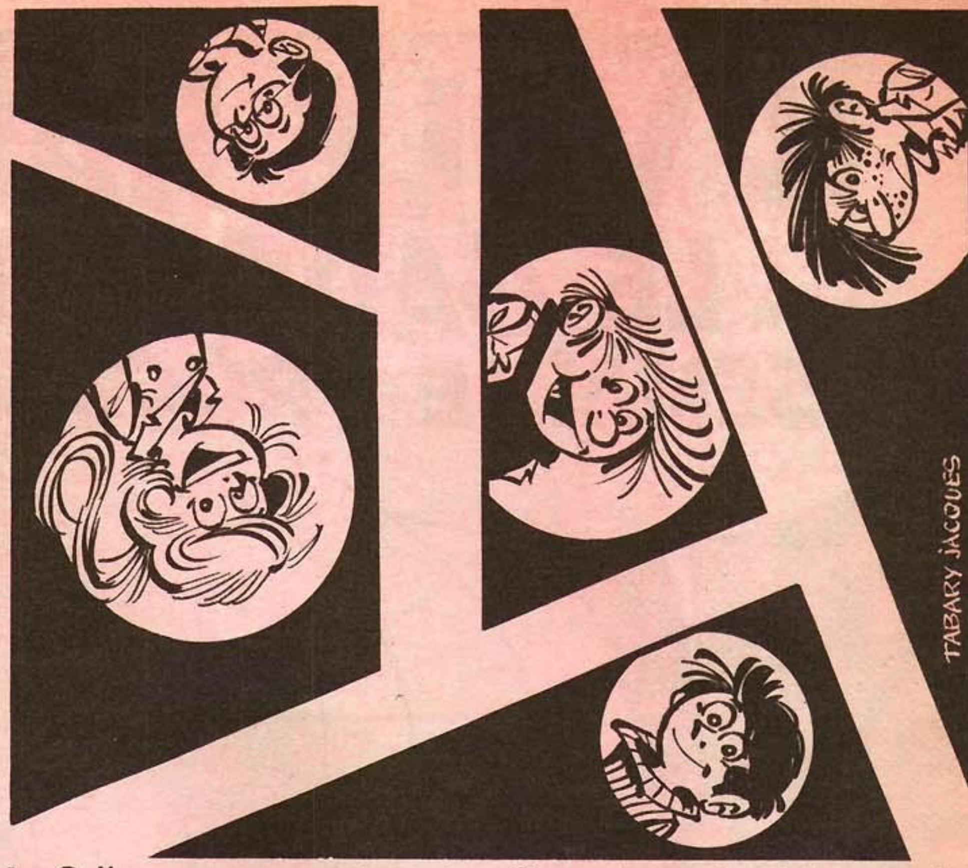








LE CARRÉ CASSE-TÊTE



UN SIMPLE CARRE ?

Pas exactement !

UN PUZZLE ?

Pas du tout !
C'est sans doute l'un des casse-tête les plus fous que vous allez vous bricoler (oh ! un bricolage de quelques secondes !).

1. Collez sur un carton et découpez les divers éléments de ce casse-tête (ci-dessus) de façon à obtenir ceci.



2. Mélangez ces cinq éléments et essayez de reconstituer un carré.

Si vous trouvez la solution en moins d'une heure, vous êtes un champion !
Entre une et trois heures, vous êtes doué pour les casse-tête !
Entre trois heures et six jours, vous avez besoin d'expérience !
Plus de six jours, vous pouvez regarder la solution ci-dessous.





Caroline SINATTI, de Paris :
Mon jardin fantastique grandit sans cesse, mais malgré tous mes efforts, la plante farouche n'est pas farouche. Les feuilles ne se replient pas comme vous l'aviez annoncé. Ai-je mal fait l'expérience ?

— Patience ! Ce n'est qu'au bout de vingt et un jours environ que la plante farouche commence à être sensible.

Patrick DUBOIS, d'Aubervilliers :
Vous avez déjà mis dans « PIF » un gadget pour la fête des mères. Est-ce que vous y pensez pour cette année ?

— Nous y pensons, bien sûr ! Nous avons d'ailleurs un projet qui, s'il se concrétise, fera du bruit !

Claude KRAMER, du Touquet :
Je ne suis pas pour les gadgets en carton mais pour les gadgets en plastique, car ils se gardent plus longtemps. Vous devriez faire un effort à ce propos.

Vous aussi écrivez-nous, envoyez-nous vos suggestions, vos idées de gadgets à :

GADGETUS

« PIF »

126, rue La Fayette
Paris-10e, B.P. 77 X

IL VOLE HAUT...
...LE GADGET DE LA SEMAINE PROCHAINE !

PIF


RAHAN
fils des âges farouches
le clan du lac maudit
D'UNE SIMPLE TAPE SUR LE MANCHE, LE FILS DE CRAÖ FIT TOURNER SON COUTELAS D'IVOIRE SUR LE GALET POLI... C'EST AINSI QU'IL AGISSAIT PARFOIS, QUAND AUCUN BUT PRÉCIS NE GUIDAIT SES PAS...
TEXTE Roger LECUREUX
DESSIN André CHÉRET
ACCROCHANT LES FEUX DU SOLEIL, L'ARME FIT QUELQUES TOURS ET S'IMMOBILISA...
RAHAN IRA DONC DE CE CÔTÉ !
AU LOIN, DANS LA DIRECTION QUE LE HASARD AVAIT IMPOSÉ À LA LAME, SE DRESSAIT UN VOLCAN. RAHAN PALPA LES GRIFFES DE SON COLLIER.


LA VISION D'UN VOLCAN LUI RAPPELAIT TOUJOURS LA NUIT TERRIFIANTE DE SON ENFANCE, OÙ TOUS LES SIENS AVAIENT ÉTÉ DÉVORÉS PAR LE TORRENT DE FEU...
CETTE NUIT OÙ CRAÕ-LE-BRAVE, MOURANT, LUI AVAIT LÉGUÉ LE COLLIER DU COURAGE ET DE LA LOYAUTÉ...


RAHAN AURAIT PRÉFÉRÉ QUE TU LE GUIDES VERS UN AUTRE TERRITOIRE ! MAIS IL NE TE DÉSOBÉIRA PAS !!


EN FILS DES ÂGES FAROUCHES HABITUÉ AUX BRUITS ET AUX ODEURS DE LA JUNGLE, RAHAN DEVINA SOUDAIN UNE PRÉSENCE PROCHE... SES DOIGTS ÉTREIGNIRENT LE PRÉCIEUX COUTELAS...

1350


QUAND IL COMPRIT QUE LE DANGER SE TROUVAIT AU-DESSUS DE LUI, DANS LES FRONDAISONS, IL ÉTAIT TROP TARD... **UN LARGE FILET S'ABATTAIT SUR LUI !**
2


POUR AVOIR DÉJÀ ÉTÉ CAPTURÉ DE CETTE FAÇON PAR UN CLAN DE PÊCHEURS(*), IL SAVAIT COMBIEN IL EST DIFFICILE DE SE LIBÉRER DE CE PIÈGE.
*Lire : "LE SECRET DU SOLEIL"


...EMPÊTRÉ DANS LES MAILLES, IL ENTREVIT SUR UNE BRANCHE L'HOMME QUI VENAIT DE PROJETER L'ÉPERVIER DE LIANES...

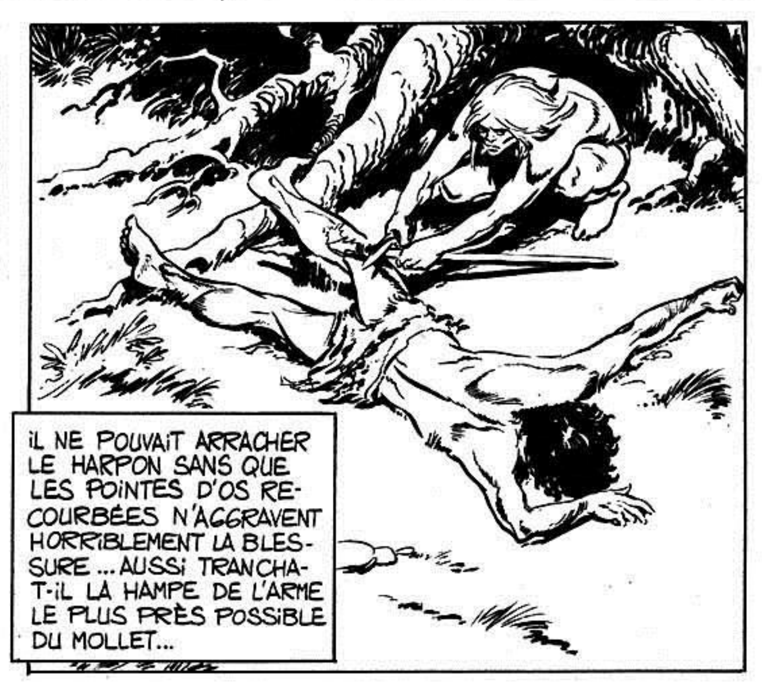

IL VIT TOUT À LA FOIS : LA LIANE NOUÉE AU POIGNET DU CHASSEUR ET LE LONG HARPON À POINTE D'OS QU'IL BRANDISSAIT.


IL SE DÉTENDIT AVEC LA PUISSANCE D'UN GRAND FAUVE, ROULA À TERRE DANS LE FILET, DÉSÉQUILIBRANT L'HOMME DE SON PERCHOIR...
AAAAH !


UN INSTANT PLUS TARD RAHAN TRANCHAIT LES MAILLES... LE CHASSEUR, ASSOMMÉ PAR SA CHUTE BRUTALE, GISAIT À QUELQUES PAS, UN MOLLET EMPALÉ SUR SON PROPRE HARPON !
3


LE FILS DE CRAŌ AURAIT PU ABANDONNER LÀ SON AGRESSEUR : LA LOI DES ÂGES FAROUCHES L'Y AUTORISAIT. MAIS IL N'ÉPROUVAIT JAMAIS DE HAINE POUR "CEUX-QUI-MARCHENT-DEBOUT".


SI RAHAN ARRACHE CETTE ARME PENDANT QU'IL EST ASSOMMÉ, IL RESSENTIRA MOINS LA DOULEUR !...


IL NE POUVAIT ARRACHER LE HARPON SANS QUE LES POINTES D'OS RECOURBÉES N'AGGRAVENT HORRIBLEMENT LA BLESSURE ... AUSSI TRANCHA-T-IL LA HAMPE DE L'ARME LE PLUS PRÈS POSSIBLE DU MOLLET...


QUAND IL TIRA SUR LA POINTE D'OS, LE BOIS GLISSA DANS LES CHAIRS ET L'HOMME, RÉANIMÉ PAR LA DOULEUR, HURLA !...
AAAAAH !!


IL VIT RAHAN QUI TENAIT SON COUTELAS D'UNE MAIN, LA POINTE DU HARPON DE L'AUTRE...
TUE-MOI !.. TU EN AS LE DROIT !
SI RAHAN AVAIT VOULU TE TUER IL AURAIT LAISSÉ CECI DANS TA JAMBE !
135
4


QUEL ENNEMI ES-TU DONC, POUR NE PAS PROFITER DE TA VICTOIRE !?
JE SUIS RAHAN, LE FILS DE CRAÖ !


LE CHASSEUR TENTA DE SE REDRESSER MAIS SA BLESSURE L'EN EMPÊCHA...
RAHAN T'AIDERA A REJOINDRE LES TIENS ! MAIS POURQUOI VOULAIS-TU LE CAPTURER ?


KAROK AURAIT ÉTÉ FIER DE TE RAMENER A SON CLAN. LE SORCIER DIT TOUJOURS QUE KAROK NE SAIT QUE PÊCHER... KAROK LUI AURAIT PROUVÉ LE CONTRAIRE !

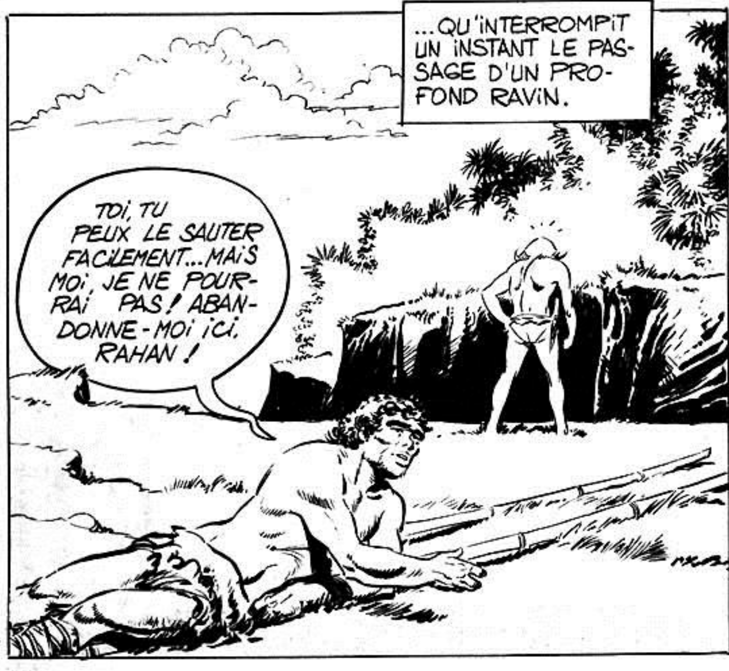

RAHAN APPRIT QUE KAROK FAISAIT PARTIE D'UN CLAN DE PÊCHEURS, QUI VIVAIT SUR UN LAC PROCHE... QUAND IL EUT PANSÉ LA BLESSURE A L'AIDE DE FEUILLES...


...IL COUPA DEUX LONGS BAMBOUS.
POURQUOI PERDS-TU TON TEMPS AVEC MOI !?
NOUS SERONS CHEZ TES FRÈRES AVANT QUE LE SOLEIL NE SOIT COUCHÉ !


RAHAN NE PEUT TE LAISSER MOURIR DANS LA JUNGLE! ET PUIS, RAHAN EST CURIEUX DE TOUT. IL VEUT CONNAITRE TON ÉTRANGE VILLAGE, QUE TU DIS CONSTRUIT SUR L'EAU!


SE SOUVENANT COMMENT LES CHASSEURS DE SA HORDE RAMENAIENT LE PLUS LOURD GIBIER, LE FILS DE CRAÕ CONFECTIONNA UNE SORTE DE TRAVOIS, RUDIMENTAIRE MAIS SOLIDE...

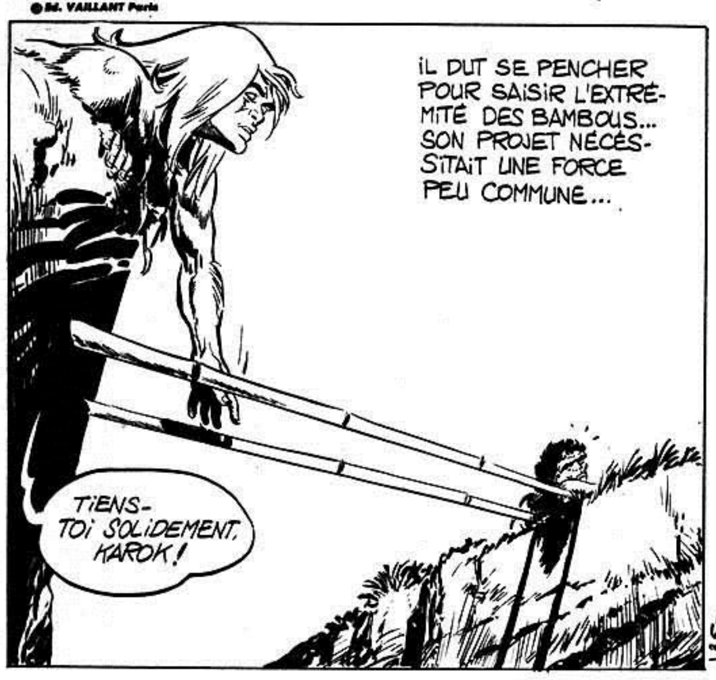

PEU APRÈS, SUIVANT LES INDICATIONS DE KAROK, IL TRAÎNAIT CELUI-CI DANS LA JUNGLE... CE FUT UNE ÉPUISANTE RANDONNÉE...


...QU'INTERROMPIT UN INSTANT LE PASSAGE D'UN PROFOND RAVIN.
TOI, TU PEUX LE SAUTER FACILEMENT... MAIS MOI, JE NE POURRAI PAS! ABANDONNE-MOI ICI, RAHAN!
1350


NON! RAHAN A SANS DOUTE ENCORE ASSEZ DE FORCE POUR TE FAIRE PASSER DE L'AUTRE CÔTÉ!
C'EST IMPOSSIBLE! NUL NE LE POURRAIT!
6

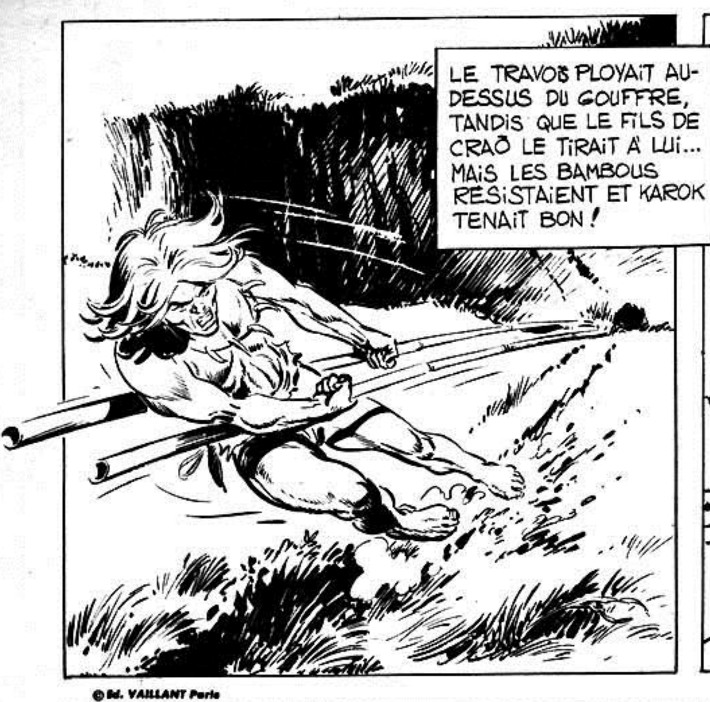

LE FILS DE CRAÔ POUSSA KAROK AU BORD DU RAVIN... LES LONGS BAMBOUS DU TRAVOIS GLISSÈRENT VERS L'AUTRE BORD, MAIS ÉTAIENT ENCORE TROP COURTS POUR S'Y APPUYER..


RAHAN PRIT SON ÉLAN ET BONDIT DE L'AUTRE CÔTÉ DU GOUFFRE...
ET MAINTENANT, IL TE FAUT FAIRE CONFIANCE À RAHAN !


IL DUT SE PENCHER POUR SAISIR L'EXTRÉMITÉ DES BAMBOUS... SON PROJET NÉCESSITAIT UNE FORCE PEU COMMUNE...
TIENS-TOI SOLIDEMENT, KAROK !


...CAR DÈS QUE LE CORPS DU BLESSÉ NE PORTERAIT PLUS SUR LA ROCHE DURE, IL EN SUPPORTERAIT TOUT LE POIDS !...
ATTENTION, KAROK ! NOUS Y SOMMES !
ESPÉRONS QUE LES BAMBOUS RÉSISTERONT !


IL Y EUT UNE BRUSQUE SECOUSSE ET RAHAN DUT FAIRE APPEL À TOUTE SON ENERGIE POUR NE PAS ÊTRE SOULEVÉ DE TERRE...
RAAAAHAA !


LE TRAVOIS PLOYAIT AU-DESSUS DU GOUFFRE, TANDIS QUE LE FILS DE CRAÕ LE TIRAIT À LUI... MAIS LES BAMBOUS RÉSISTAIENT ET KAROK TENAIT BON !


UN INSTANT PLUS TARD
KAROK N'OUBLIERA JAMAIS CE QUE TU AS FAIT POUR LUI ! IL SOUHAITE QUE LE SORCIER DU CLAN T'ACCUEILLE EN FRÈRE !


LE SOLEIL DISPARAISSAIT DERRIÈRE LE VOLCAN QUAND LES DEUX HOMMES ARRIVÈRENT ENFIN EN VUE DU GRAND LAC... LE SPECTACLE DES HUTTES DRESSÉES SUR L'EAU STUPÉFIA RAHAN...


...QUI N'AVAIT ENCORE JAMAIS VU DE VILLAGE LACUSTRE. UN TRÈS LONG PONT RELIAIT CE VILLAGE À LA RIVE DU LAC... DES PÊCHEURS S'Y PRÉCIPITAIENT...
LES MIENS PARAISSENT AFFOLÉS !


RAHAN S'EST MONTRÉ GÉNÉREUX. IL M'A SOIGNÉ ET RAMENÉ ICI !
DES HOMMES AVAIENT RECONNU KAROK SUR LE TRAVOIS. DES QUESTIONS FUSÈRENT AUXQUELLES RÉPONDIT LE BLESSÉ.
8


CRANAA A APERÇU RAHAN. IL DIT QUE C'EST LUI QUI PROVOQUE LA NOUVELLE COLÈRE DU MONT DE FEU ET LUI INTERDIT D'ENTRER AU VILLAGE!


UNE MOUE D'AMERTUME PLISSA LES LÈVRES DE KAROK...
CRANAA EST LE SORCIER DU CLAN. JE NE PEUX RIEN CONTRE SES ORDRES, RAHAN!


ABANDONNANT LE FILS DE CRAÕ SUR LA RIVE, LES PÊCHEURS TIRAIENT LEUR COMPAGNON BLESSÉ SUR LE PONT... UN GRONDEMENT SOURD ÉBRANLA LE SOL...


...FUIS, RAHAN, FUIS! LE "MONT DE FEU" NOUS SIGNALE QU'IL EST EN COLÈRE! IL TUERA CETTE NUIT!...

1350


UN NOUVEAU GRONDEMENT S'ÉLEVA QUI RAPPELA À RAHAN CEUX DU "MONT BLEU", AVANT QU'IL VOMISSE SES ENTRAILLES DE FEU SUR LA HORDE DE CRAÕ!
9


RAHAN, CETTE NUIT-LÀ, AVAIT PU SE PROTÉGER SOUS LES ROCHES ! MAIS OÙ SE RÉFUGIERA-T-IL, ICI ??


LE FLANC DU VOLCAN TOMBAIT PRESQUE À PIC SUR LE RIVAGE QUI N'OFFRAIT AUCUN ABRI
RAHAN COMPREND POURQUOI LE CLAN DE KAROK A CONSTRUIT SON VILLAGE SUR L'EAU...


LÀ-BAS, LES PÊCHEURS N'ONT RIEN À REDOUTER DES TORRENTS DE FEU !
DES CRIS S'ÉLEVAIENT DU VILLAGE LACUSTRE, PROUVANT QU'ON S'Y QUERELLAIT...


KAROK DOIT EXIGER QU'ON ACCUEILLE RAHAN ET CRANAA-LE-SORCIER S'Y OPPOSE !


TELLE ÉTAIT BIEN, EN EFFET, LA RAISON DE LA QUERELLE.
POURQUOI CRANAA ABANDONNE-T-IL UN GÉNÉREUX CHASSEUR COMME RAHAN À LA COLÈRE DU MONT-DE-FEU !? C'EST UNE LÂCHETÉ !
1350
10



LA NUIT QUI TOMBAIT RAPIDEMENT DONNA UNE IDÉE AU FILS DES ÂGES FAROUCHES

LE CLAN DU LAC NE VERRA PAS S'APPROCHER RAHAN!

IL SE GLISSAIT DANS LES EAUX NOIRES QUAND UNE SECOUSSE TERRIBLE ÉBRANLA LA FALAISE...

1350

...LE CIEL S'EMBRASA AUSSITÔT... DES PIERRES CRÉPITÈRENT À LA SURFACE, AUTOUR DE LUI ET IL CRUT REVIVRE LA TERRIFIANTE NUIT D'AUTREFOIS: CELLE DU MONT BLEU, CELLE OÙ TOUS SES FRÈRES AVAIENT REJOINT LE TERRITOIRE DES OMBRES!...

11

DES JETS DE FEU ININTERROMPUS JAILLISSAIENT DU CRATÈRE D'OÙ DÉBORDAIT UNE BOUE ÉPAISSE, PLUS FLAMBOYANTE QUE LES FEUX DU COUCHANT...

...DES CLAMEURS D'EFFROI S'ÉLEVAIENT DU VILLAGE VERS LEQUEL NAGEAIT RAHAN

DANS UN INSTANT LE PONT BRÛLERA! POURQUOI NE LE DÉTRUISENT-ILS PAS?

LE TORRENT DE LAVE DÉFERLAIT EN EFFET SUR LE RIVAGE, **VERS LA PASSERELLE QUI RELIAIT LE VILLAGE LACUSTRE A LA TERRE FERME...**






TOUT LÀ-BAS, LE PONT COMMENÇAIT À PRENDRE FEU... LA LAVE SE RÉPANDANT SUR LE RIVAGE, S'ÉCOULAIT DANS LE LAC D'OÙ S'ÉLEVAIT UNE BARRIÈRE DE VAPEUR.
LES DIEUX N'ENTENDENT PAS NOTRE SUPPLIQUE ! LE CLAN DU LAC DOIT FUIR SON VILLAGE !
POURQUOI FUIR !! IL VOUS SUFFIT DE DÉTRUIRE UNE PARTIE DE CE PONT QUI CONDUIT LE FEU VERS VOUS !
RAHAN N'AVAIT PU S'EMPÊCHER D'INTERVENIR...
LE SORCIER LE TOISA AVEC RAGE..
QUE FAIS-TU PARMI NOUS, TOI QUI AS PROVOQUÉ LA COLÈRE DU MONT-DE-FEU !? SAISISSEZ CE DÉMON, FRÈRES !!
DES HOMMES MAÎTRISÈRENT LE FILS DES ÂGES FAROUCHES-
ATTACHEZ-LE SUR LA PASSERELLE ! LES ESPRITS ME DISENT QUE SON CORPS ARRÊTERA LE FEU !
13


AAAAAH!
RAHAN SE DÉBATTIT ÉNERGIQUEMENT, PRÉCIPITANT DEUX PÊCHEURS À L'EAU... MAIS D'AUTRES SURGIRENT, QUI L'ENTRAÎNÈRENT...


UN INSTANT PLUS TARD, IL ÉTAIT SOLIDEMENT ENTRAVÉ AUX PILOTIS QUI SOUTENAIENT LES TRONCS, AU MILIEU DE LA PASSERELLE...


CELLE-CI, DU CÔTÉ DU RIVAGE, ÉTAIT DÉVORÉE PAR LES FLAMMES QUI SE RAPPROCHAIENT RAPIDEMENT DU CAPTIF...


ON AVAIT LAISSÉ SON COUTELAS À RAHAN MAIS, JAMBES ET BRAS ÉCARTELÉS, IL NE POUVAIT DÉGAINER L'ARME...

1350


IL ENTENDAIT LE CRÉPITEMENT DU FEU, MAINTENANT TOUT PROCHE... IL PERCEVAIT AUSSI LES CLAMEURS DES PÊCHEURS QUI S'ENTASSAIENT DANS LEURS EMBARCATIONS POUR ÉVACUER LE VILLAGE...
14


LES HAUTES FLAMMES N'ÉTAIENT PLUS QU'À QUELQUES PAS DU SUPPLICIÉ QUAND...
COURAGE, RAHAN ! JE NE T'ABANDONNERAI PAS !!


RAMPANT SUR LA PASSERELLE, KAROK VENAIT D'APPARAITRE. SA BLESSURE DEVAIT ENCORE LE FAIRE SOUFFRIR CAR CHAQUE MOUVEMENT LUI ARRACHAIT UN GÉMISSEMENT.


CRANAA DIT ET FAIT N'IMPORTE QUOI POUR RESTER LE SORCIER DU CLAN !
KAROK AVAIT SAISI LE COUTELAS D'IVOIRE ET TRANCHAIT LES LIENS.


RAHAN REMERCIE KAROK ! OOOOH ! ATTENTION !
?!?!
DÉFIGURÉ PAR LA HAINE, CRANAA-LE-SORCIER SE RUAIT SUR LE PONT...
KAROK EST VENU EN AIDE À L'ENVOYÉ DU MONT-DE-FEU ! KAROK DOIT MOURIR !


LE LONG HARPON QU'IL BRANDISSAIT NE S'ENVOLA PAS... KAROK, PLUS RAPIDE, AVAIT LANCÉ LE COUTELAS D'IVOIRE...
AAAAAAAH!
CRANAA TOURNOYA SUR LUI-MÊME ET DISPARUT SOUS LES EAUX OÙ DANSAIENT LES REFLETS DU BRASIER...


LE FILS DE CRAÔ PLONGEA DERRIÈRE LUI POUR RÉCUPÉRER SON ARME... SOUS L'EFFET DE LA LAVE EN FUSION QUI S'Y RÉPANDAIT, LES EAUX ÉTAIENT DEVENUES TIÈDES...


RAHAN RÉAPPARUT UN INSTANT PLUS TARD À LA SURFACE.
VITE, KAROK! NOUS POUVONS ENCORE SAUVER LE VILLAGE!
1350


LES DEUX HOMMES S'AFFAIRÈRENT, L'UN TRANCHANT LES ATTACHES DE LIANES, L'AUTRE REPOUSSANT LES TRONCS... LA TROUÉE AINSI FAITE DANS LA PASSERELLE EMPÊCHERAIT LE FEU DE PROGRESSER...


DES CRIS D'ALLÉGRESSE S'ÉLEVÈRENT DES EMBARCATIONS ... LE VOLCAN S'ÉTAIT ENFIN TU ET L'INCENDIE QUI MENAÇAIT LE VILLAGE ÉTAIT ARRÊTÉ PAR LA TROUÉE DANS LE PONT.
© Ed. VAILLANT Paris
CES CRIS SALUÈRENT LE FILS DE CRAÕ QUI, SOUTENANT KAROK, REVENAIT VERS LES HUTTES...
CETTE IDÉE DE DÉTRUIRE LA PASSERELLE NE NOUS ÉTAIT JAMAIS VENUE!
...C'EST POURQUOI NOTRE VILLAGE A DÉJÀ ÉTÉ ANÉANTI TROIS FOIS PAR LE FEU! CHAQUE FOIS, NOUS AVONS DÛ LE BÂTIR À NOUVEAU
1350
MAIS POURQUOI NE PAS LE RECONSTRUIRE AILLEURS? POURQUOI RESTER AUSSI PRÈS DU MONT-DE-FEU, À LA MERCI DE SES COLÈRES?
PARCE QUE CET ENDROIT DU LAC EST DE LOIN LE PLUS POISSONNEUX! ET LE RIVAGE EST TRÈS GIBOYEUX... QUAND LE MONT DE FEU NE LE RAVAGE PAS!
77


DANS LE CALME REVENU, LA PASSERELLE ACHEVAIT DE SE CONSUMER... LE FILS DES ÂGES FAROUCHES, SONGEUR, OBSERVAIT LE CIEL ENCORE LOURD DE FUMÉES ROUGEÂTRES...


OÙ SON DESTIN LE MÈNERAIT-IL QUAND IL AURAIT QUITTÉ CES PÊCHEURS? IL CONSULTA UNE FOIS DE PLUS LE COUTELAS D'IVOIRE...


COMME L'ARME TOURNAIT DOUCEMENT, UNE IDÉE TRAVERSA SOUDAIN SON ESPRIT...
LE PONT!... RAHAN SAIT COMMENT FAIRE UN PONT QUE NE DÉTRUIRA PLUS LE MONT-DE-FEU!


LE CLAN PEUT JETER UN NOUVEAU PONT QUI TOURNERAIT COMME CE COUTELAS! KAROK!...
?!

1850


DÈS L'AUBE, UNE INTENSE ACTIVITÉ RÉGNA SUR LE LAC... D'UNE FORÊT ÉPARGNÉE PAR LA LAVE, LES PÊCHEURS RAMENAIENT D'IMMENSES BAMBOUS... D'AUTRES RAPPORTAIENT D'ÉNORMES GALETS DU RIVAGE... D'AUTRES TAILLAIENT D'ÉPAIS PILIERS...
18

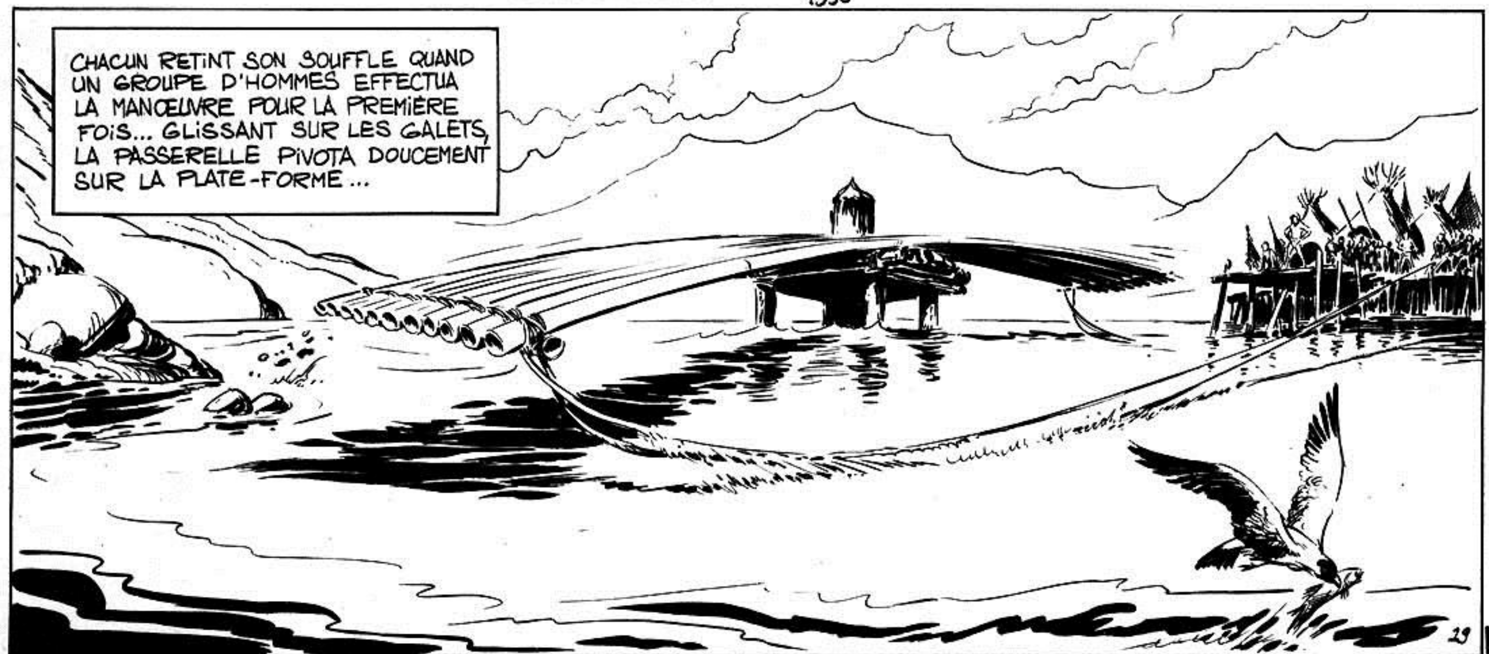

RAHAN ALLAIT D'UN GROUPE À L'AUTRE. SUR SES CONSEILS, FUT DRESSÉ ENTRE LE VILLAGE ET LA RIVE, UN ÉTRANGE ÉDIFICE SUR PILOTIS...


SUR CETTE PLATE-FORME FURENT ALIGNÉS DES GALETS, AUTOUR DU PILIER CENTRAL, QUI SERVIRAIT DE PIVOT À LA PASSERELLE


LA MISE EN PLACE DE CELLE-CI FUT UNE BIEN RUDE BESOGNE.. MAIS L'ENTHOUSIASME ET L'ARDEUR DES PÊCHEURS EN VINRENT À BOUT!


NOTRE PONT EST TERMINÉ, KAROK! IL SUFFIRA DE TIRER SUR CES LIANES POUR QU'IL TOURNE À VOLONTÉ... COMME LE COUTELAS!

1350

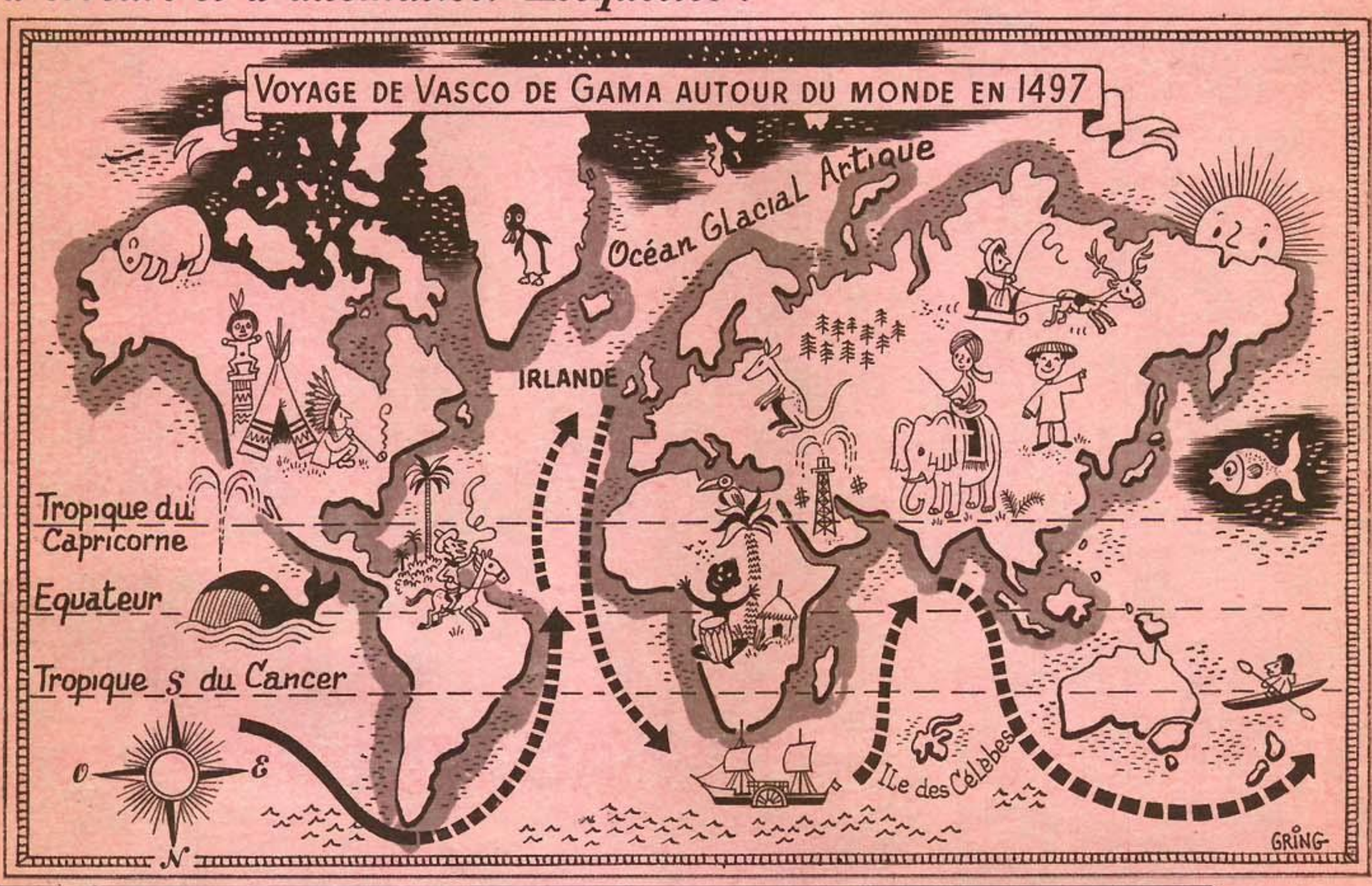

CHACUN RETINT SON SOUFFLE QUAND UN GROUPE D'HOMMES EFFECTUA LA MANŒUVRE POUR LA PREMIÈRE FOIS... GLISSANT SUR LES GALETS, LA PASSERELLE PIVOTA DOUCEMENT SUR LA PLATE-FORME...
29


UNE CLAMEUR TONNA QUAND ELLE FUT EN TRAVERS DU LAC...
QUAND LE MONT DE FEU MENACERA VOTRE VILLAGE, VOUS LA PLACEREZ AINSI!
RAHAN MÉRITE DE DEVENIR NOTRE CHEF! POURQUOI NE RESTERAIT-IL PAS AVEC LE CLAN DU LAC?
KAROK AUSSI SERA UN BON CHEF!
ET RAHAN VEUT SAVOIR COMMENT VIVENT "CEUX-QUI-MARCHENT-DEBOUT" AU-DELÀ DES GRANDS MONTS, AU-DELÀ DES GRANDS FLEUVES...
LE FILS DE CRAÕ VÉCUT QUELQUES JOURS SUR CE VILLAGE LACUSTRE PUIS UN MATIN...
ADIEU, KAROK! ADIEU, FRÈRES!
REVIENS-NOUS UN JOUR, RAHAN!
QUAND IL FUT SUR LA COLLINE, IL CONTEMPLA UN INSTANT LE LAC VERT OÙ SCINTILLAIT LE SOLEIL... COMME LES PÊCHEURS MANŒUVRAIENT GAIEMENT LA PASSERELLE, IL SONGEA À SON COUTELAS... ET IL CONFIA À L'ARME D'IVOIRE LE SOIN DE GUIDER SES PAS...
FIN de l'épisode
20

Journal des Jeux

GAMANOMALIES

Cette carte représente, en principe, un voyage de Vasco de Gama. Mais notre ami Gring, qui l'a tracée, ne doit pas être très fort en histoire, pas plus d'ailleurs qu'en géographie, car elle est couverte d'erreurs et d'anomalies. Lesquelles ?



Cette semaine
GAGNEZ 250 F ET UNE CADY
en découvrant le nom des bêtes curieuses du jeu-concours primé.



On ferme

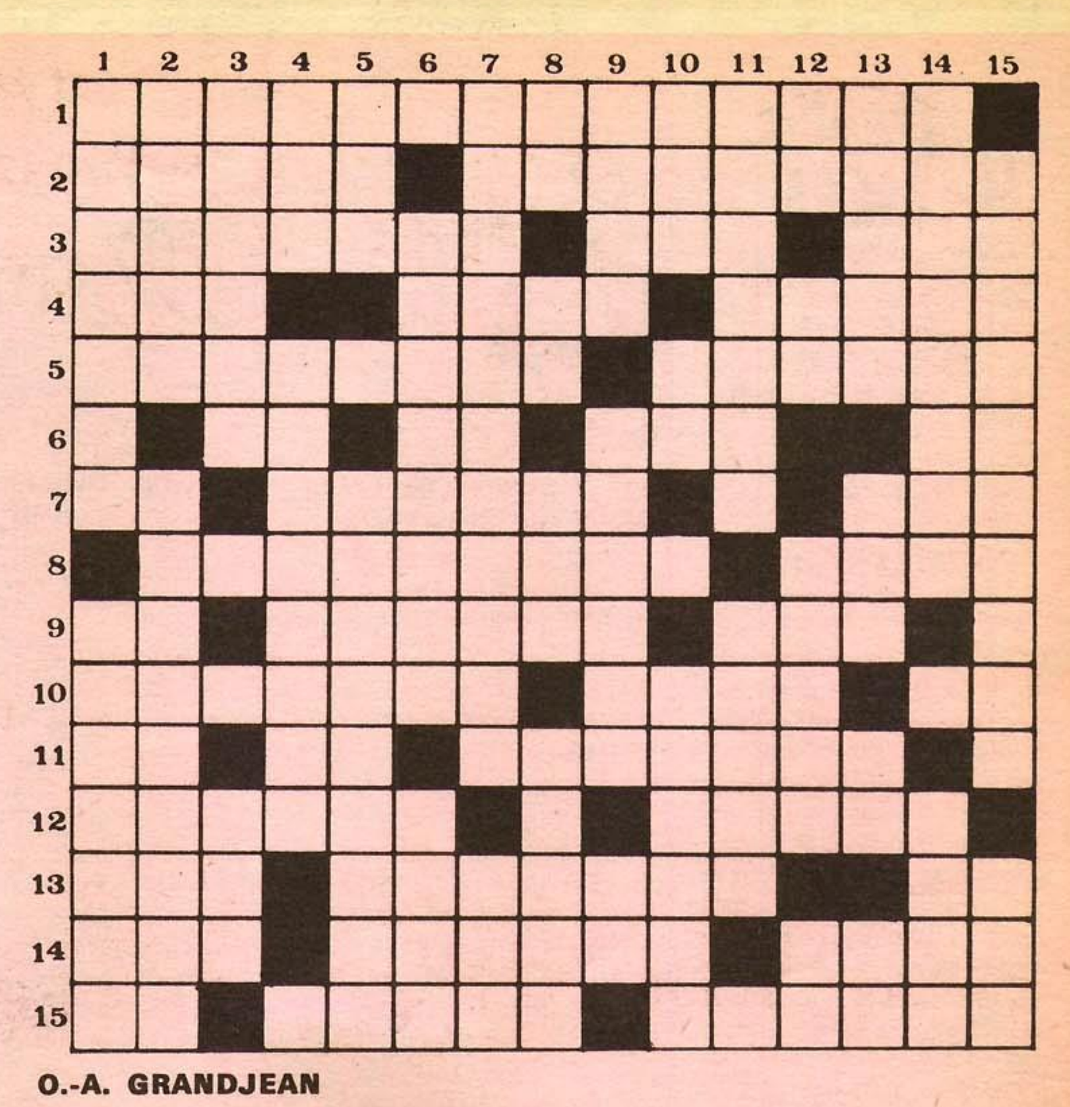
Il est tard, le restaurant ferme. Comme la plupart des personnages qui figurent sur le dessin ont déjà sommeil, leurs paroles vagabondent des uns aux autres, si bien que les bulles ne sont pas à leur place.
Rendez à chacun la phrase qu'il doit prononcer.

A Vous avez encore une table ?
B Trop tard, monsieur
C Vivement qu'ils partent que je mange les restes
D Peut-être qu'en faisant beaucoup de poussière ?
E La valse de l'adieu !
F Plus de poulet, monsieur
G Vivement qu'ils partent que je mange les restes
H J'aspire à me reposer
I Zut ! j'ai oublié mon portefeuille
J Sois poli petit !

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

GRING





O.-A. GRANDJEAN

HORIZONTALEMENT :

1. Il nous donne des pamplemousses.
2. Incroyable. Viendrai.
3. Refusèrent de reconnaitre la vérité. Orientations sur la rose des vents. Alcool anglais.
4. Pareil. Perroquets aux couleurs chatoyantes et à longue queue. Grands fauves.
5. Il porte un habit fait d'une multitude de petits triangles de drap, un masque noir et un sabre de bois. Texte qui établit l'ensemble des garanties accordées (homonyme : statue).
6. Est habitée par les Eudois. En toc. On dit cet oiseau bavard. Consonne répétée.
7. Préposition. Est faite de déchets de bois très fins. Chez les Romains, il était symbolisé par la déesse Vesta.
8. Qui cherchent la petite bête. Devenu rose.
9. Initiales d'un chanteur, acteur de cinéma. Non qui ne s'emploie guère que dans une expression signifiant : être sur ses gardes. Ville de Bretagne près de Saint-Malo.
10. Longue chaine montagneuse d'U.R.S.S. Ville hollandaise qui a donné son nom au fromage qui y est fabriqué. Venu au monde.
11. Deux lettres qui signifient sur une copie : presque bien. Lettres du boucher. Son métier est de parler au micro.
12. Polies à la lime. Sorte de grosses mouches dont la piqûre peut être dangereuse.
13. Lettre grecque. Action déclenchée par la toux. Carte qui n'est ornée que d'un seul dessin central.
14. Ville célèbre par la dépêche qui y fut rédigée le 13 juillet 1870. Fabriquée sur un métier à tisser. C'est un morceau d'une hélice.
15. Article défini. Mise à la poubelle. Petit rongeur qui met en péril le garde-manger.

VERTICALEMENT :

1. Elle criaille dans la basse-cour. Petit couteau utilisé pour disséquer les animaux.
2. Il conduit un âne. Défaut qui peut se corriger avec des lunettes spéciales.
3. On la trouve à l'intérieur des os longs. Posé.
4. Se dit du vin quand il n'est pas coupé d'eau. Nom d'une trompe que l'on porte à l'oreille et non à la bouche.
5. C'est le dépôt qui se forme au fond d'une bonbonne ou d'un tonneau. Un peu de tabac entouré de papier.
6. Nom du sous-marin inventé par Jules Verne. Conjonction qui marque une alternative.
7. Inscrites sur un matricule. Bon à jeter.
8. Métal précieux. Est fait de 12 mois. Vieux rôti. Qui ne fait plus partie du présent.
9. Vaste pays de l'Est. Petite fleur aux pétales veloutés. Pronom personnel.
10. Situé. Septième note dans la gamme. Marquées d'une date.
11. Minces et élancées. Capitale du Sénégal.
12. Finit un participe passé au féminin. Veut dire oui chez un Allemand. Quand on pense à lui, on pense forcément à Juliette. A moitié repu.
13. Petite pointe de corne que porte le coq derrière la patte. Tient parfois la place d'un fou. Initiales qui indiquent une route à grande circulation. Préfixe.
14. Parties creuses d'un pupitre où l'on met les crayons. Souillé.
15. Qui connaissent beaucoup de choses. Adjectif possessif.

le PENSE JEU

par O.-A. GRANDJEAN

LA DÉFENSE DE LA MAISON

Il faut, pour ce jeu, une balle ou un petit ballon et un mur qui représentera la maison. A environ quinze grands pas de ce mur, on trace une ligne derrière laquelle se placeront les attaquants de la maison, qui ne peuvent en aucun cas mettre le pied au-delà de cette frontière, sous peine d'être éliminés. Devant le mur et disposant d'une bande de terrain de deux grands pas de large le long de laquelle il peut courir sans en sortir, se tient le gardien chargé de défendre la maison. La balle est d'abord aux attaquants qui essaient en la lançant de toucher le gardien, aux jambes uniquement. Touché ou non, le gardien récupère la balle et essaie à son tour d'atteindre un attaquant. S'il y parvient, le joueur touché vient avec lui et devient aussi gardien. Tant que le premier gardien est seul et pour éviter que la partie se termine trop vite, les attaquants doivent le toucher trois fois de suite. S'ils y parviennent, le gardien est éliminé et la partie recommence avec un autre gardien. S'ils n'y parviennent pas, le gardien a le temps de s'adjoindre des aides. A ce moment-là, tout gardien touché une fois passe dans le camp des attaquants, dont il devient un aide. Ce jeu permet de nombreux rebondissements de l'action. La partie se termine quand tous les joueurs d'un camp ont été absorbés par l'autre camp.

Les lecteurs nous racontent "les meilleures"

Une devinette de Francis Therville (Dammarie-les-Lys).

Où fut signé le traité de Versailles?
Réponse : en bas de la page.

Une histoire drôle de Patricia Pecheu (Thiais).

Un petit garçon vient voir sa maman à la maternité. Il admire le bébé sans rien dire. Soudain, il remarque, accrochée au bas du maillot du nouveau-né, une étiquette où sont notés la date de naissance et le poids. Il tire son père à l'écart et lui souffle :
— Tu as vu? Ils ont oublié d'enlever le prix.

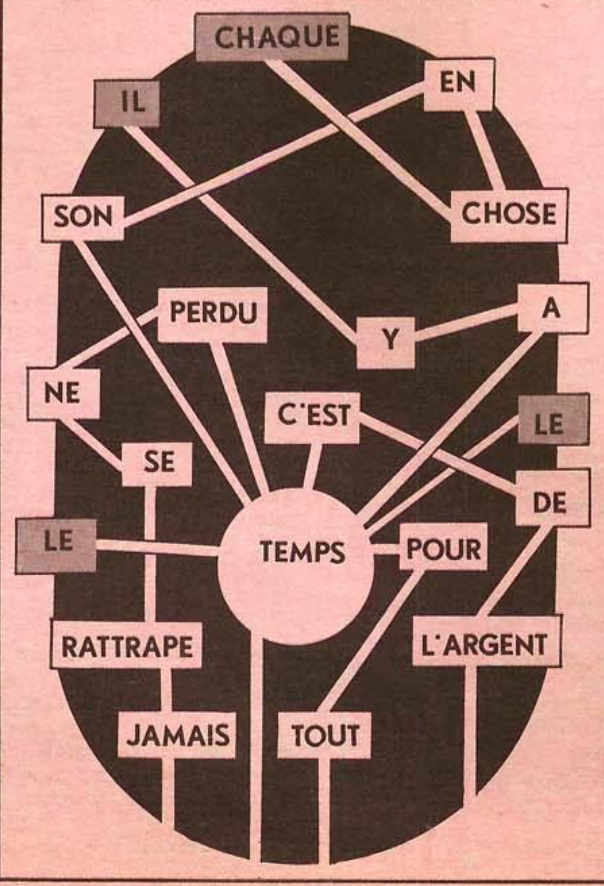
Une histoire drôle de Marie-Pierre Tonelli (Dieppe.)

La maîtresse demande à un de ses élèves :
— Comment s'appelle le petit du lion ?
— Le lionceau.
— Le petit du lièvre?
— Le levraut.
— Et le petit de l'âne?
— Ben! l'anneau.

Rôger Dal a sélectionné, cette semaine, l'histoire drôle d'Isabelle Penassou (Vitry).

Mme Nuage et son petit garçon se promènent dans le ciel. Voyant son enfant s'éloigner, Mme Nuage l'interpelle :
— Où vas-tu donc?
— Je vais faire pluie-pluie, maman.

Jeu en quatre temps



Ce jeu de « mot à mot » va vous permettre de découvrir quatre proverbes dans lesquels le TEMPS joue un rôle.
Partez d'une des cases grises, puis allez en suivant les lignes d'un carrefour à un autre, en ramassant au passage les mots que vous traversez. Le premier est facile à trouver, il nous servira d'exemple. Partant de CHAQUE, vous allez évidemment à CHOSE, puis, en suivant, vous obtenez EN SON TEMPS. Le premier proverbe est donc : CHAQUE CHOSE EN SON TEMPS.
Faites de même pour les trois autres en choisissant bien votre point de départ et la route suivie.

SA MAJESTÉ L'AUTO EST EN PANNE

Le mécanicien ne tardera pas à trouver ce qui ne vas pas... à condition peut-être que vous l'aidiez, car il y a un certain nombre d'anomalies dans ce garage :

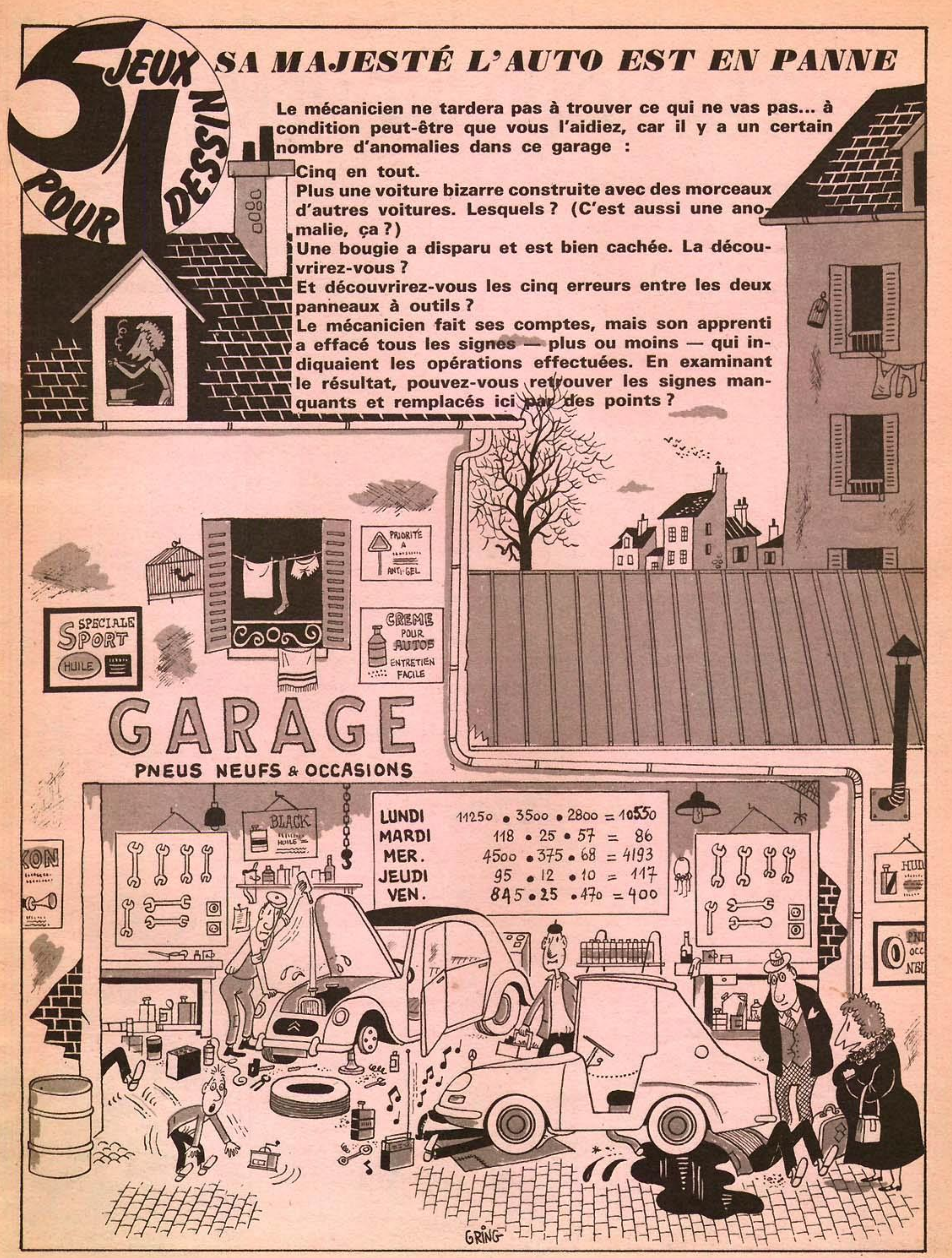
Cinq en tout.

Plus une voiture bizarre construite avec des morceaux d'autres voitures. Lesquels ? (C'est aussi une anomalie, ça ?)

Une bougie a disparu et est bien cachée. La découvrirez-vous ?

Et découvrirez-vous les cinq erreurs entre les deux panneaux à outils ?

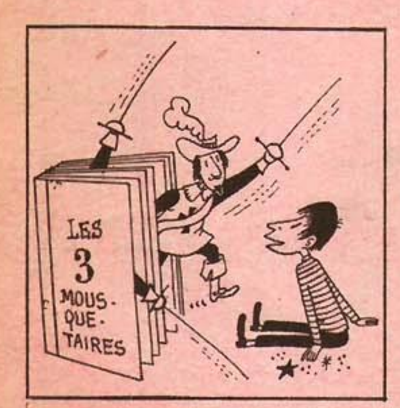
Le mécanicien fait ses comptes, mais son apprenti a effacé tous les signes — plus ou moins — qui indiquaient les opérations effectuées. En examinant le résultat, pouvez-vous retrouver les signes manquants et remplacés ici par des points ?



ETES VOUS BOHEME ?

Il y en a qui adorent les bandes dessinées les plus fantastiques, qui ne regardent à la télévision que les équipées les plus folles, les aventures dans l'espace et les voyages aventureux, mais qui ne mettent plus le nez dehors dès qu'il fait un petit peu froid ou qu'il va pleuvoir.
D'autres ressemblent à tout le monde, puis, tout à coup, se mettent à prendre des risques considérables sans rien dire et à vivre réellement les aventures les plus périlleuses.
Etes-vous fait pour le coin du feu ou pour l'aventure ? Vos réponses à ces quelques questions vont vous le dire.

mini-test de Roger Dal





	OUI	NON
1. Préférez-vous les romans d'imagination aux récits d'histoires vraies ?		
2. Le matin, sautez-vous hors du lit dès que vous êtes réveillé ?		
3. « La fortune sourit aux audacieux » est plus exact que « La fortune vient en dormant » ?		
4. Estimez-vous que l'on mange toujours mieux chez soi qu'au restaurant ?		
5. Préférez-vous avoir plus tard un métier brillant (même s'il n'est pas stable), plutôt qu'une situation modeste mais très régulière ?		
6. Si on vous le proposait, seriez-vous d'accord pour participer au premier départ d'une fusée sur Mars en tant que passager ?		
7. Vous est-il arrivé de partir en excursion à l'aventure, sans but précis ?		
8. Pouvez-vous commencer votre repas par n'importe quel « bout », le dessert par exemple ?		
9. Pouvez-vous passer une bonne nuit dans un lit qui n'est pas le vôtre ? ..		
10. Préférez-vous jouer à la maison, tranquille et au calme, plutôt que dehors avec les copains ?		
11. Préférez-vous manger régulièrement des plats simples que vous connaissez bien plutôt que des mets bizarres et nouveaux ?		
12. Avez-vous généralement peur dans le noir ?		

Marquez un point chaque fois que vous avez répondu « oui » à l'une des questions suivantes : 1, 2, 3, 5, 6, 7, 8, 9.

Un point également pour « non » à : 4, 10, 11, 12.

Faites le compte de vos points, puis partez vers les solutions (à l'aventure) pour savoir si vous êtes bohème ou « pot-au-feu ».









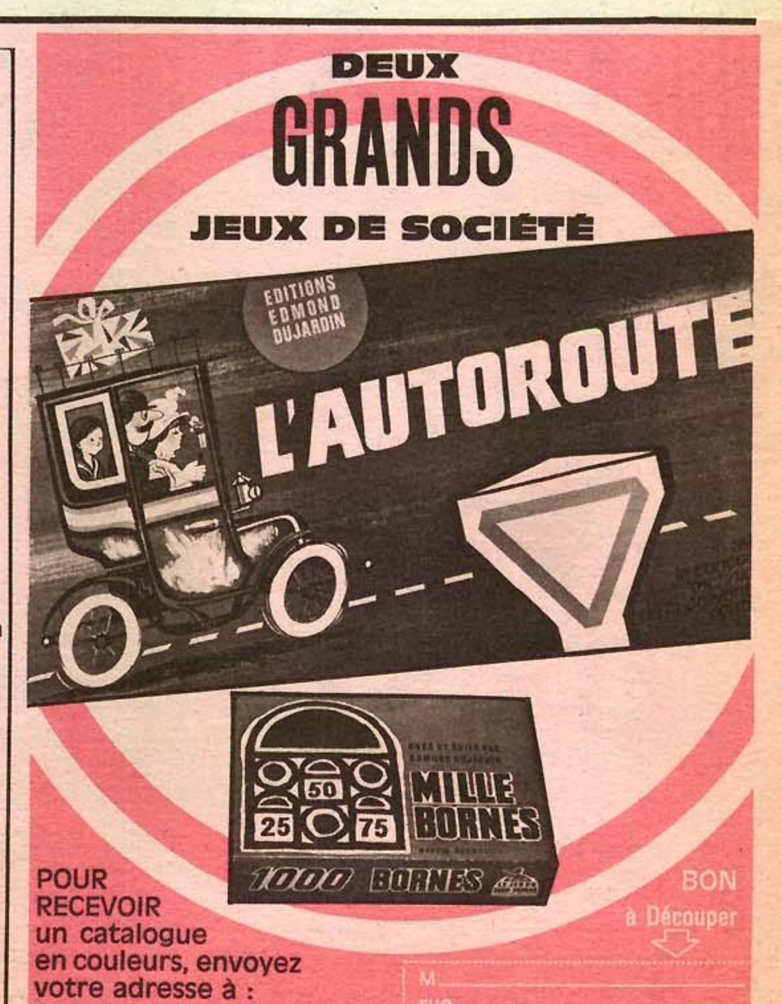


PASSE-PASSE



Si vous avez le coup d'œil juste, vous direz (sans rien mesurer) si on peut faire entrer :

1. **Le poussah hollandais dans le cercle.**
2. **Le poussah hollandais dans la croix.**
3. **Le poussah hollandais dans le triangle.**
4. **Le brigand calabrais dans la croix.**
5. **Le brigand calabrais dans le cercle.**
6. **Le brigand calabrais dans le triangle.**
7. **Le chapeau à plume dans la croix.**
8. **Le chapeau à plume dans le triangle.**
9. **Le chapeau à plume dans le cercle.**
10. **Le triangle dans la croix.**
11. **Le cercle dans la croix.**
12. **Le triangle dans le cercle.**



ENIGME...



PAR MOALLIC

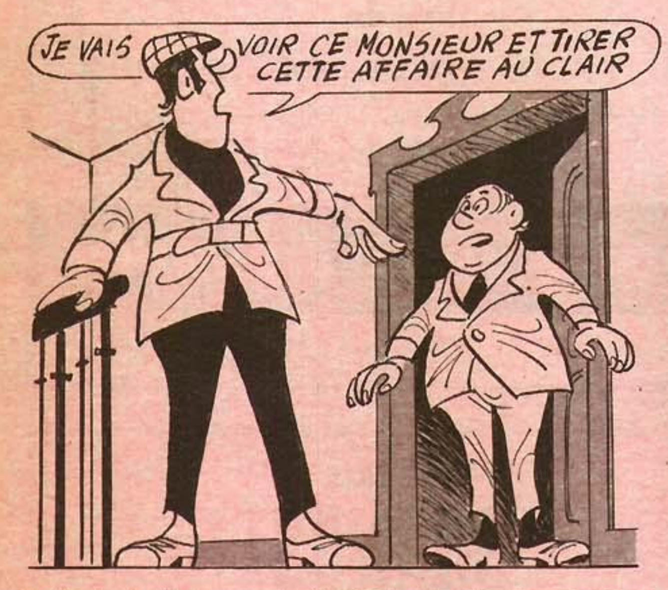
Chaque semaine, Ludovic détective privé, vous propose une énigme. Observez chaque détail et menez l'enquête.

LE TRICHEUR

Le pauvre Henri Leniais s'est laissé entrainer à faire un poker chez un monsieur rencontré chez des amis.



1. Dès le lendemain matin, Leniais, qui est sûr d'avoir été escroqué, fait part de ses soupçons à son ami Ludo.



2. Muni de l'adresse de l'individu en question, Ludo se rend chez ce dernier pour une explication.



3. Le jeu de poker est encore étalé sur la table où, la veille, s'est déroulée la partie.

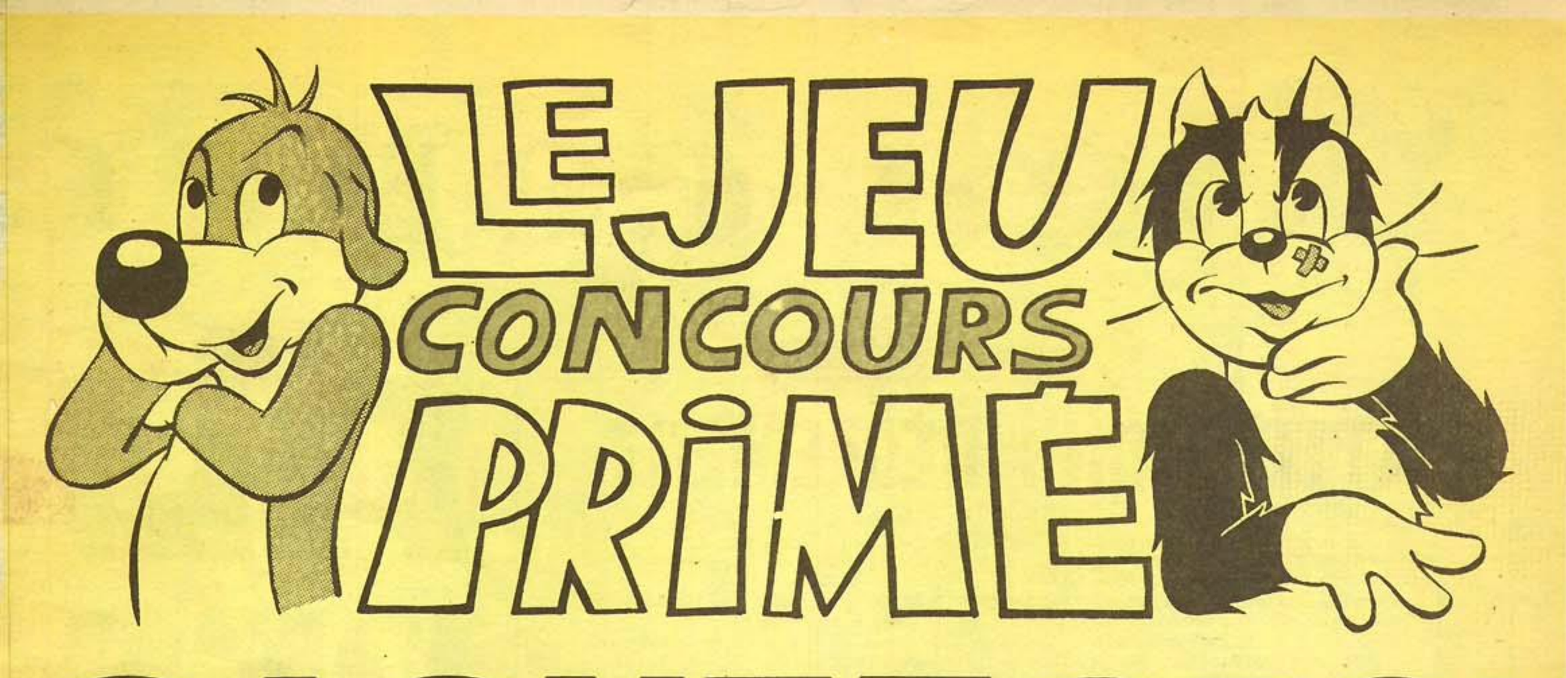


4. Indigné des accusations portées par Ludo, le joueur se défend comme un beau diable...



5. ... sortant tous les arguments pour prouver sa régularité, mais Ludo n'est pas dupe.

QU'EST-CE QUI INCITE AINSI LES SOUPÇONS DE LUDOVIC ?
Si vous avez trouvé, bravo ! Sinon, la solution se trouve en dernière page du Journal des Jeux.



GAGNEZ 250F

et une magnifique CADY offerte par :

MOTOBÉCANE
MOTOCONFORT



VITE TOURNEZ LA PAGE !

RÉSULTAT DU JEU-CONCOURS PRIMÉ Nº 1342 "ON EN RIT AU FAR WEST"

C'est MILÈNE CHRISTOPHE *qui gagne le Circuit 24*

Numéros et lettres correspondantes :

1 : B. — 2 : F. — 3 : I. — 4 : H. — 5 : D. — 6 : C. — 7 : E. — 8 : G. — 9 : A. — 10 : J. — 11 : K.

Liste type de préférence :

1er A. — 2e F. — 3e C. — 4e D. — 5e B — 6e J — 7e G. — 8e H. — 9e E. — 10e I. — 11e K.

Jeu-conco

AU DES CURI

ATTENTION : RÈGLEMENT

Le gagnant sera celui qui, ayant trouvé les bonnes réponses, aura fourni une liste de préférence semblable à celle qui aura été établie par un jury formé de : Georges RIEU, rédacteur en chef, Roger DAL, Jean OLLIVIER, Roger LECUREUX.
S'il n'y avait pas de liste exactement semblable à celle du jury parmi les réponses des concurrents, le gagnant sera celui qui aura fourni la liste la plus proche.
En cas d'ex æquo, le jury posera une question écrite aux lauréats pour les départager.
Il ne sera tenu compte que des réponses écrites sur le bulletin-réponse de « PIF ».
Plusieurs envois sont admis, mais il faut qu'ils soient tous écrits sur un bulletin-réponse publié par « PIF ».
Inscrivez très **lisiblement** vos nom et adresse et les réponses que vous aurez trouvées (tout cela en lettres majuscules).
Quand vous aurez bien rempli votre bulletin, découpez-le, placez-le sous enveloppe suffisamment affranchie et postez-le à l'adresse suivante :

LE JEU-PRIME DE « PIF » N° 1350
B. P. PARIS 90-10.

Il devra être posté au plus tard le mardi 20 avril à minuit, le cachet de la poste faisant foi.
Il ne sera pas tenu compte des envois postés après cette date.
La solution et le nom du gagnant seront publiés dans le numéro 1356.
Le fait de participer à ce jeu-concours implique, de la part des concurrents, l'acceptation pure et simple de ces règles ainsi que des décisions qui pourront être prises par le jury ci-dessus désigné.
Les membres du personnel des Editions Vaillant, de l'imprimerie de Montsouris, ainsi que leurs familles, ne peuvent participer à ce concours.
Ne peuvent participer à ce jeu-concours que les lecteurs résidant en France, en Belgique ou en Algérie.

BULLETIN-RÉPONSE

NOM .... PRENOM .... AGE ..

RUE .... N° ....

VILLE .... DEPARTEMENT ....

MA LISTE DE PREFERENCE

1er .... 8e ....

2e .... 9e ....

3e .... 10e ....

4e .... 11e ....

5e .... 12e ....

6e .... 13e ....

7e .... 14e ....

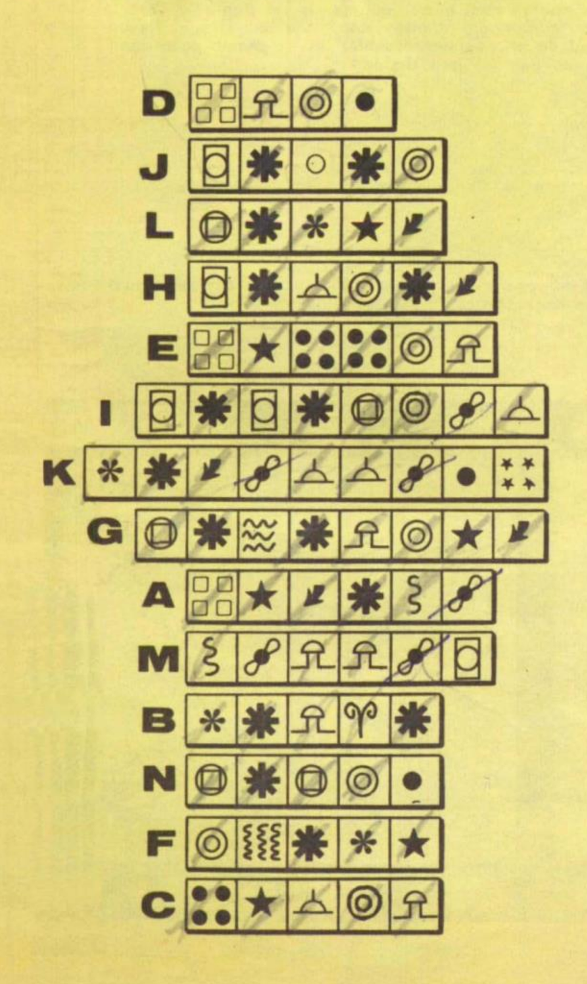
D
J
L
H
E
I
K
G
A
M
B
N
F
C

urs primé

ZOO
BETES
EUSES

Dans ce zoo, on peut admirer quelques animaux intéressants, curieux et parfois étranges.
Si vous ne les connaissez pas, vous pourrez découvrir leurs noms avec la grille. Tous les noms des animaux sont en effet inscrits dans les lignes horizontales de cette grille. Ils ont été codés, c'est-à-dire que les lettres sont remplacées par des signes, le même signe remplaçant toujours la même lettre. Par exemple, le gros point noir est toujours la lettre U. Inscrivez les lettres et les noms dans la grille muette, au fur et à mesure que vous les décodez.
Vous classerez ensuite ces animaux par ordre de sympathie, en plaçant en tête de liste celui que vous aimeriez surtout voir... et ainsi de suite.
Le gagnant sera celui qui, ayant trouvé les noms de tous les animaux, aura donné la liste la plus voisine de celle qui a déjà été établie par un jury.

Bonne chance !
Que le meilleur gagne !







GAMANOMALIES

Vasco de Gama a bien découvert la route des Indes en passant le cap de Bonne-Espérance en 1497, mais il n'a pas fait de voyage autour du monde.
Il n'est pas parti d'Irlande mais de la péninsule ibérique.
Son navire n'avait pas de roues à aubes.
D'ailleurs celui-ci navigue dans le sens inverse des flèches.
Il n'y avait pas (pas plus que maintenant) d'Esquimaux en kayak en Australie.
Ni de gauchos en Amérique du sud.
Les tropiques (Cancer et Capricorne) ont leurs noms intervertis.
Il n'y avait pas (pas plus que maintenant) de kangourous en U.R.S.S.
Ni de baleines à l'équateur.
L'île des Célèbes, à la forme bien caractéristique, n'est pas dans l'océan Indien.
Le sud de l'Australie n'est pas détaché de l'ensemble.
L'océan Glacial ne se nomme pas Artique mais Arctique.
La rose des vents a toujours le nord en haut et le sud en bas.

JEU DES BULLES

1 B. — 2 J. — 3 A. — 4 F. — 5 E. — 6 D. — 7 G. — 8 I. — 9 H.— 10 C. (Le chat et le chef disent la même chose.)

MOTS CROISES

Horizontalement :
1. Pamplemoussier. — 2. Inouï. Arriverai. — 3. Nièrent. S.S.E. Gin. — 4. Tel. Aras. Lions. — 5. Arlequin. Statut. — 6. Eu. Tc. Pie. Rr. — 7. Es. Sciure. Feu. — 8. Tâtillons. Rosi. — 9. S.R. (Serge Reggiani). Aguets (être aux aguets). Dol. — 10. Caucase. Edam. Né. — 11. A.B. (Assez Bien). Hr. Speaker. — 12. Limées. Taons. — 13. Psi. Tousser. As. — 14. Ems. Tissée. Pale. — 15. Le. Jetée. Souris.

Verticalement :
1. Pintade. Scalpel. — 2. Anier. Strabisme. — 3. Moelle. Mis. — 4. Pur. Eustache. — 5. Lie. Cigarette. — 6. « Nautilus ». Soit. — 7. Matriculées. Usé. — 8. Or. An. Rôt. Passé. — 9. U.R.S.S. Pensée. Se. — 10. Sis. Si. Datées. — 11. Sveltes. Dakar. — 12. Le. La. Roméo. Pu. — 13. Ergot. Fol. R.N. (Route Nationale) Ar. — 14. Rainures. Sali. — 15. Instruites. Ses.

JEU EN QUATRE TEMPS

CHAQUE CHOSE EN SON TEMPS. — LE TEMPS C'EST DE L'ARGENT. — IL Y A TEMPS POUR TOUT. — LE TEMPS PERDU NE SE RATTRAPE JAMAIS.

5 EN 1

Anomalies : Le garagiste verse de l'eau mais une 2 CV n'a pas de radiateur. — La roue démontée de la 2 CV est beaucoup trop grande pour s'adapter à la voiture (comparez avec la roue arrière). — La poignée de la portière avant n'est pas placée au bon endroit. — Les phares sont incorporés dans les ailes, ce qui n'est pas habituel dans une 2 CV de ce modèle. — La roue arrière est nabituellement recouverte par un pan de la carrosserie.

La voiture composée : L'insigne du capot est celui de la Mercédes. — L'ouverture sans portière est celle de la Méhari. — Le toit est celui de la DS. — L'arrière est celui de la Simca 1100. — L'avant est celui de la DS.

La bougie cachée : Se trouve le long de la barre placée sous l'établi.

Les erreurs : Sur le panneau de droite, l'interrupteur et la prise de courant ont été intervertis. — La dernière clé de la première rangée est plus grande. — La première de la deuxième rangée est une clé simple. — La première clé horizontale est découpée en pointe. — L'extrémité de la deuxième clé horizontale est pleine.

Les comptes du garagiste : 11 250 — 3 500 + 2 800 = 10 550 ; 118 + 25 — 57 = 86 ; 4 500 — 375 + 68 = 4 193 ; 95 + 12 + 10 = 117 ; 845 + 25 — 470 = 400.

TEST : ETES-VOUS BOHEME ?

Si vous avez plus de 8 points, vous êtes hardi et même téméraire. Vous êtes même quelque peu agité. Vous êtes destiné à changer souvent de lieu, à rechercher les destinations lointaines. Vous seriez malheureux comme un lion en cage si vous étiez obligé de rester constamment au même endroit.
Vous êtes fait pour les perpétuelles évasions, pour les explorations, les voyages, les professions itinérantes.
Mais ce besoin de changement perpétuel vous donne une certaine instabilité. Vos amitiés doivent être rarement définitives. Vous devez également manquer un peu de suite dans les idées, avoir des engouements brusques, qui vous passent aussi vite qu'ils sont venus.

Entre 4 et 8 points, vous avez le goût du mouvement, mais il est tempéré par un solide bon sens. Vous ne donnez pas tête baissée dans n'importe quelle aventure. Vous réfléchissez avant. Et c'est fort bien. Vous savez vous fixer quand c'est nécessaire et changer s'il le faut.

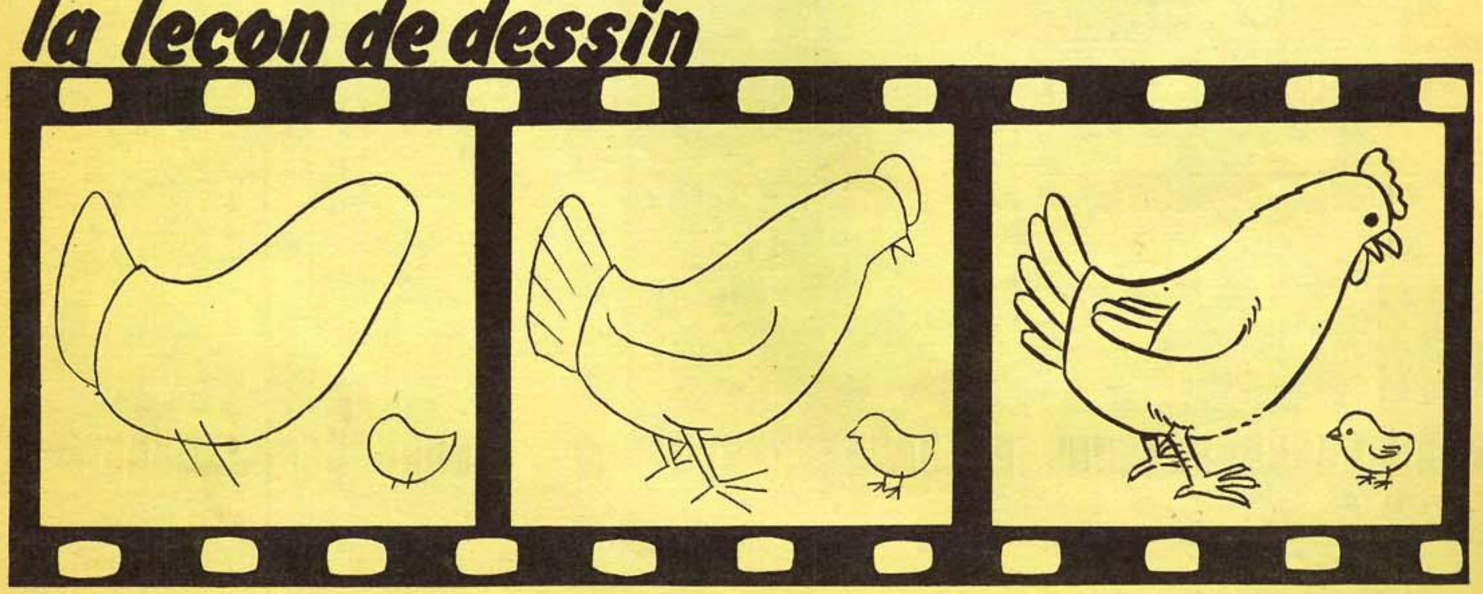
Moins de 4 points, vous êtes « pot-au-feu », c'est-à-dire que vous préférez avant tout la stabilité. Vous réfléchissez beaucoup avant d'agir et vous réfléchissez parfois si longtemps que vous n'arrivez plus à vous décider. Vous ne prenez jamais de risques inutiles, ni même de risques utiles. Attention : on dit couramment que « qui ne risque rien n'a rien... »
Votre crainte du mouvement limite votre horizon. Vous risquez donc d'ignorer beaucoup de choses intéressantes et ce serait dommage !
Mais ne seriez-vous pas un peu timide ?

PASSE-PASSE

1 : oui. — 2 : oui. — 3 : non. — 4 : oui. — 5 : non. — 6 : non. — 7 : oui. — 8 : oui. — 9 : non. — 10 : oui (de justesse). — 11 : non. — 12 : non.

LUDOVIC

L'homme prétend ne pas tricher, mais LUDO a déjà constaté qu'il y avait deux as de pique dans son jeu.





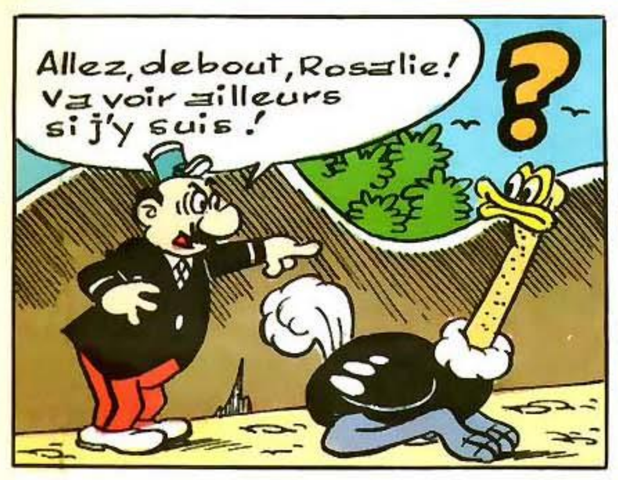
LÉO... bête à PART...



Scénario et dessin de R. MAS





















JOUE ET GA
1 DES 100
et plus de 10
avec les
CAR

répond

Ire question :

Toi aussi, tu peux gagner comme Claire et Didier un de ces magnifiques vélos pliants ! Comment ? C'est très simple :



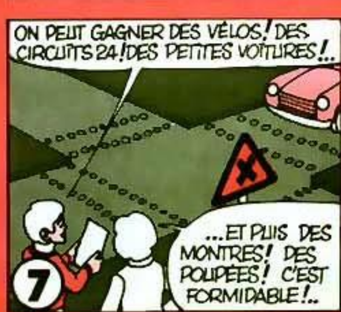






















Regarde bien les images de la bande dessinée. Tu y trouveras des objets dont le nom commence par les 3 lettres « CAR » (exemple : un CARNET). Ecris vite leurs noms sur le bulletin-réponse.





1200 LOTS

du 1er au 100e	: 100 vélos pliants
du 101e au 200e	: 100 Circuits 24 ou montres de plongée (au choix)
du 201e au 1200e	: 1000 voitures miniatures ou poupées en costume (au choix)

ces 2 questions et renvoie vite ton bulletin-réponse.

2e question :

Si Claire et Didier faisaient le concours CAR EN SAC en l'an 2000, ils pourraient gagner :



A - UN BICYCLOTRON



B - UNE BULLE

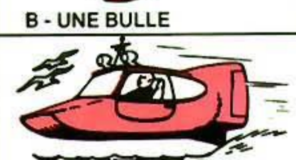
C - UNE FUSEE



D - UNE PETITE VOITURE A BATTERIES SOLAIRES



E - UN TAXIMATIC



F - UNE JERK-SOUCOUPE



G - UNE TURBO-LUGE



H - UNE PLANCHE SUR COUSSIN D'AIR

12 enfants (6 garçons et 6 filles) ont été réunis sous le contrôle d'un huissier pour classer ces engins par ordre de préférence. A ton tour, classe-les sur le bulletin-réponse par ordre de préférence, en commençant par celui que tu préfères. Exemple : si tu préfères d'abord la fusée, écris « C » en face de 1. Les meilleures réponses seront celles qui se rapprocheront le plus du classement établi par ces 12 enfants.

EXTRAIT DU REGLEMENT

1 - Le concours est ouvert à tous, à l'exclusion des membres du personnel des Sociétés RICQLES-ZAN et SIGMA et leurs familles • 2 - Tout bulletin-réponse doit être accompagné d'un emballage vide de CAR EN SAC • 3 - Tout bulletin-réponse altéré d'une façon ou d'une autre, ou incomplet, sera considéré comme nul • 4 - Le concours sera clos le 30 avril 1971 à minuit • 5 - Un même concurrent peut envoyer plusieurs bulletins ; seul le meilleur bulletin sera pris en considération • 6 - Un jury établira le classement des 1200 meilleures réponses • 7 - Les gagnants seront avisés par lettre personnelle • 8 - En cas de contestation, les décisions du jury seront sans appel • 9 - Le règlement complet a été déposé chez Maître CABOUR, Huissier à Paris • 10 - La participation au concours CAR EN SAC implique l'acceptation pleine et entière de ce règlement.

BULLETIN-REPONSE POUR PARTICIPER AU GRAND JEU CAR EN SAC

Remplis lisiblement ce bulletin-réponse et envoie-le à UNIPRO, Jeu CAR EN SAC, 103, rue La Fayette, PARIS Xe

N'OUBLIE PAS DE JOINDRE UN SACHET VIDE DE CAR EN SAC, avec chacun des bulletins-réponses que tu enverras. Tu trouveras CAR EN SAC chez ton marchand de bonbons habituel.

NOM et PRENOMS ....

Rue .... N° ....

Commune .... Département .... Age ....

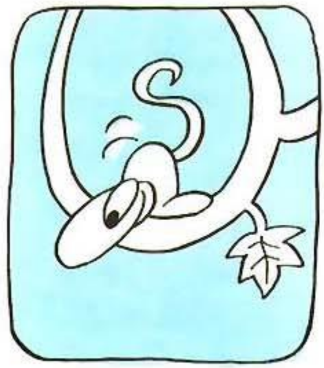
Ire question Inscris ci-dessous les noms des objets commençant par les 3 lettres « CAR » représentés dans l'histoire en bande ci-contre.

CAR . . 1	CAR 3	CAR . . . 5	CAR 7	CAR . . . 9	CAR 11
CAR 2	CAR 4	CAR 6	CAR . . 8	CAR 10	CAR 12

2e question classe les engins de l'an 2000 en commençant par celui que tu préfères, et en inscrivant dans chaque case la lettre correspondant à l'engin choisi.

1	2	3	4	5	6	7	8

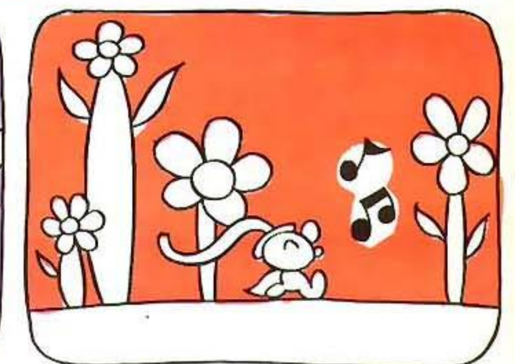
M le magicien... par m.m.







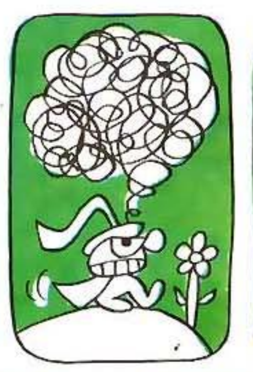



















PLACID et MUZO



D'après les personnages de C. ARNAL. Scénario et dessins de J. NICOLAOU





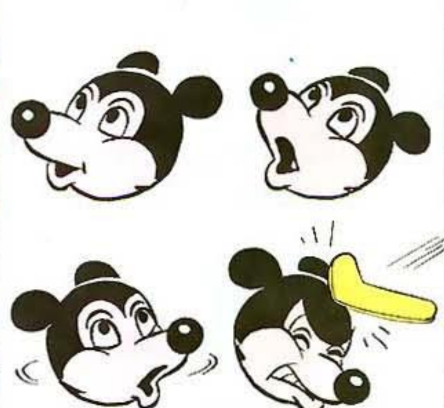












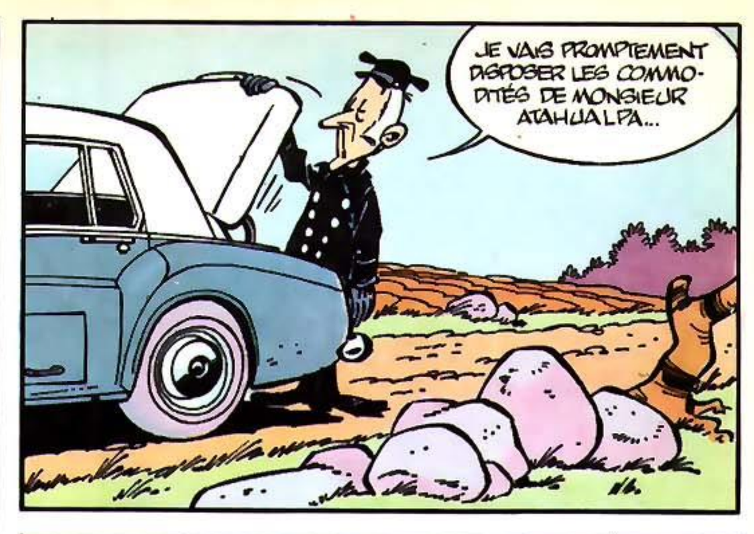


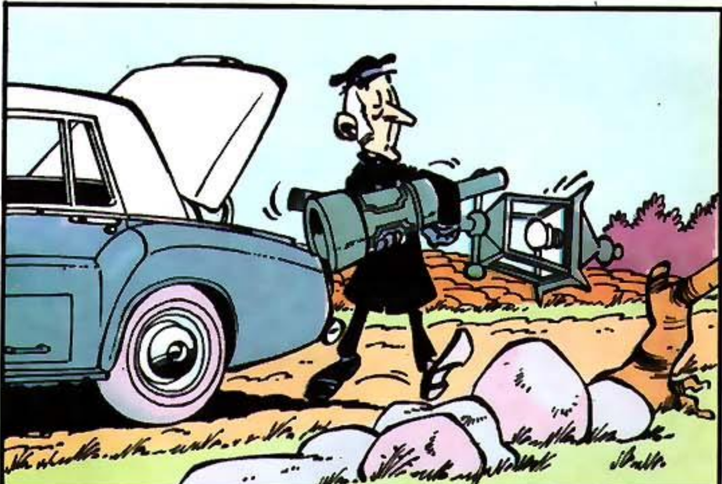


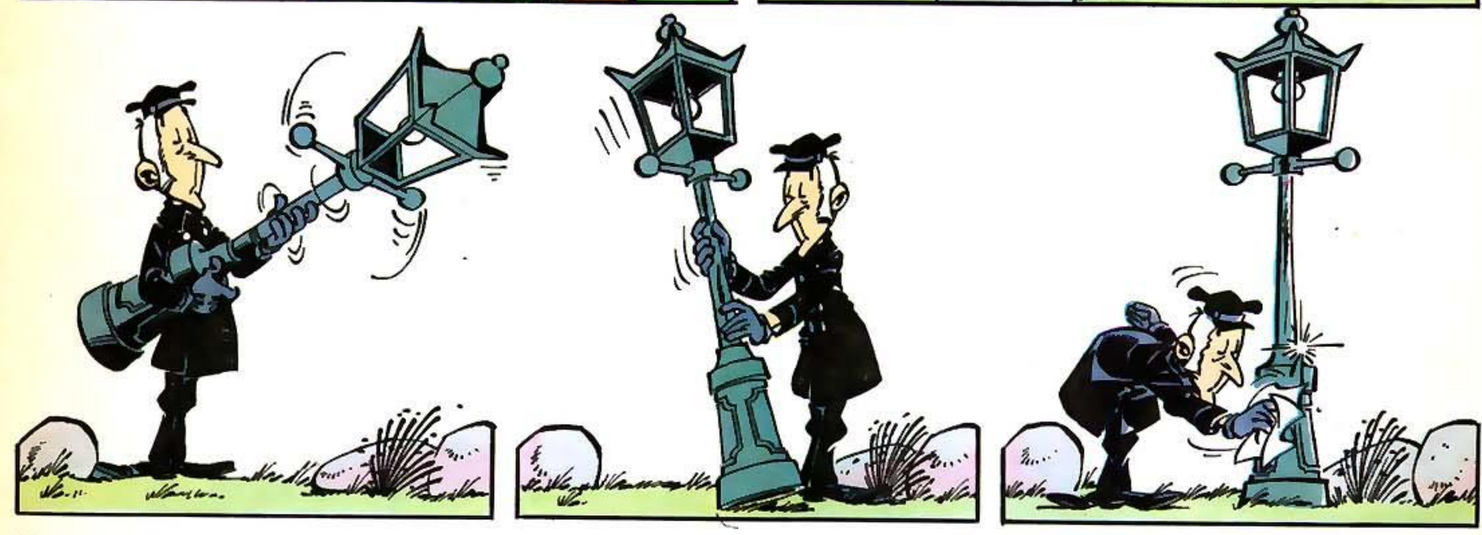




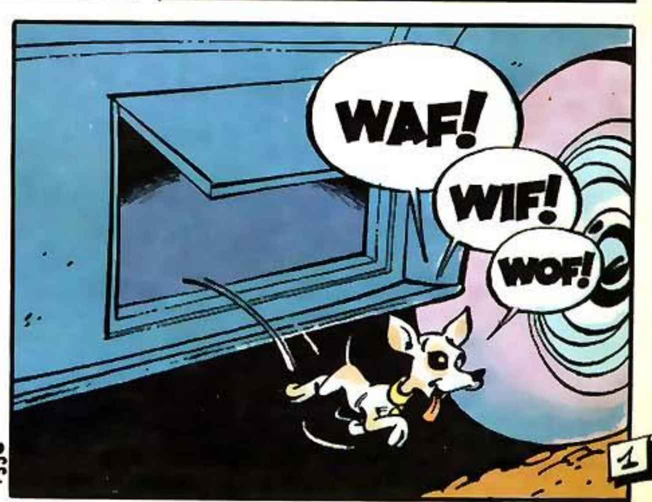

LES AS DANS :
" C'EST DU GÂTEAU "
NOUS VOICI ARRIVÉS À L'ENDROIT QU'AFFECTIONNE MONSIEUR ATAHUALPA... QUE MONSIEUR ATAHUALPA VEUILLE BIEN PATIENTER ENCORE UN TOUT PETIT INSTANT ...


JE VAIS PROMPTEMENT DISPOSER LES COMMODITÉS DE MONSIEUR ATAHUALPA...





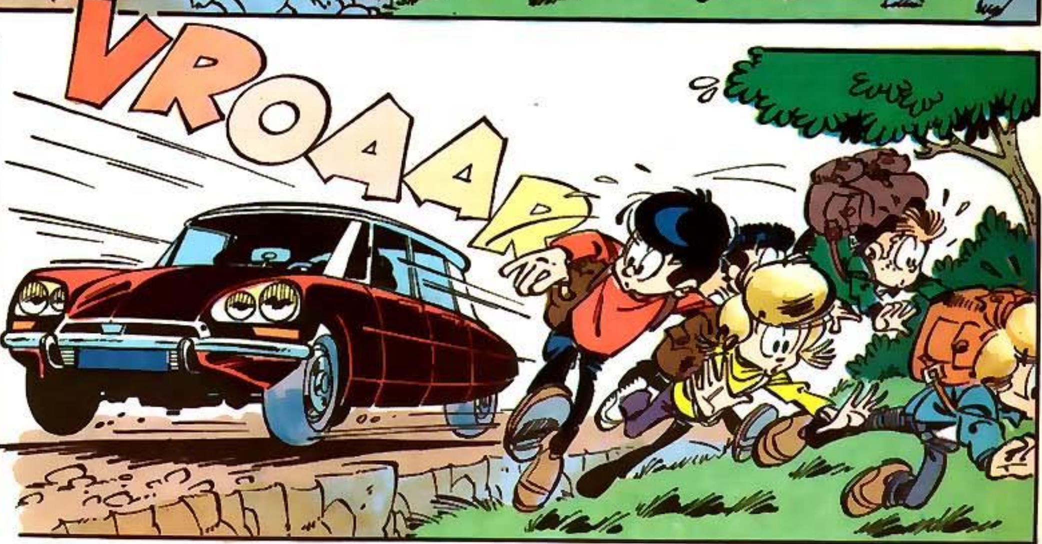

LE RÉVERBÈRE FAVORI DE MONSIEUR ATAHUALPA EST AVANCÉ. SI MONSIEUR ATAHUALPA VEUT BIEN SE DONNER LA PEINE DE DESCENDRE...

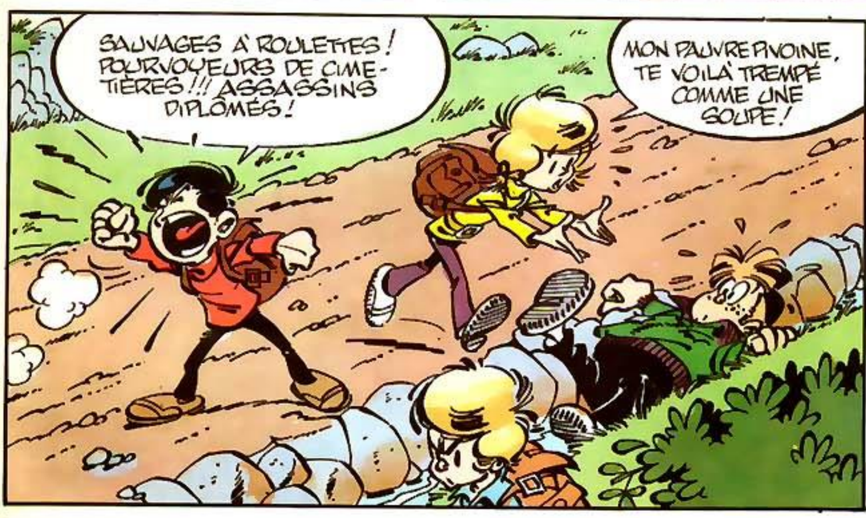

WAF!
WIF!
WOF!
1


AU MÊME MOMENT, À 1500 M DE LÀ...
ALOUETTE, GENTILLE ALOUETTE, ALOUETTE, JE TE PLUMERAI !!
PÂTÉ D'ALOUETTE, GENTIL PÂTÉ D'ALOUETTE, PÂTÉ D'ALOUETTE, JE TE MANGERAI !


ATTENTION ! GAREZ-VOUS LES GARS !


VROAOUM


VROAAAR


SAUVAGES À ROULETTES ! POURVOYEURS DE CIMETIÈRES !!! ASSASSINS DIPLÔMÉS !
MON PAUVRE PIVOINE, TE VOILÀ TREMPÉ COMME UNE SOUPE !


C'EST BON LA SOUPE ! MIAM MIAMIAM !


?
MAIS?
QU'EST-CE QUI SORT DE TON SAC, LÀ, PIVOINE ?!?!
BEN... C'EST MON STOCK DE RIZ QUI A DÛ S'HUMIDIFIER, JE PRÉSUME !

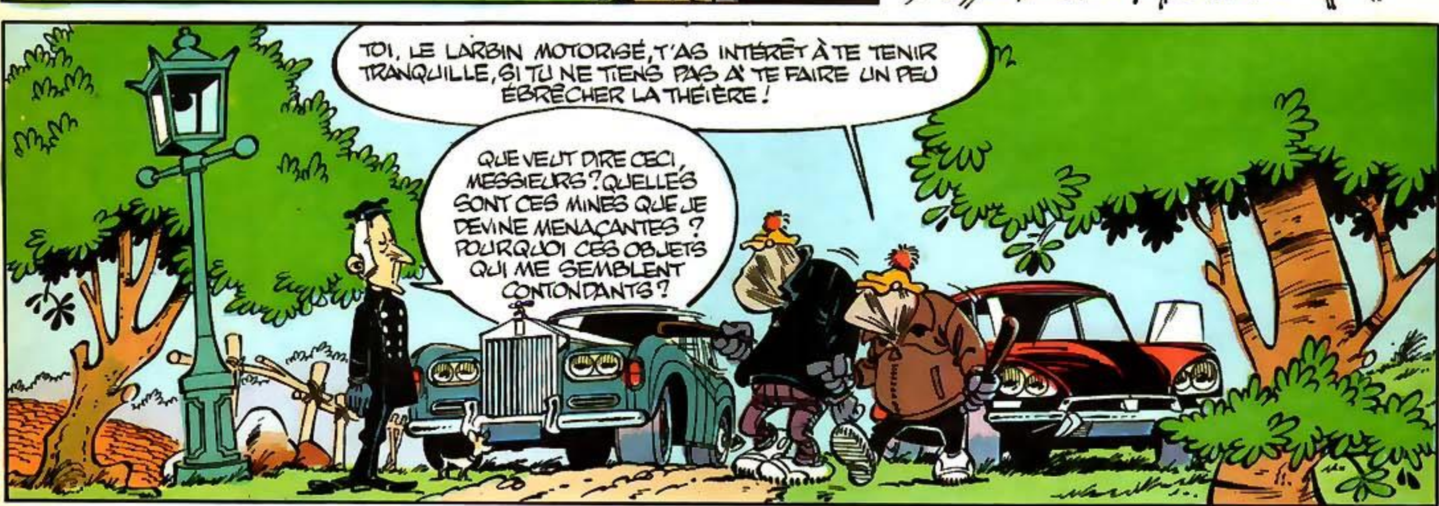

VOUS SAVEZ ? " RIDON-PAILLASSE ", LE FAMEUX RIZ-MIRACLE QUI GONFLE ET CENTUPLE DE VOLUME AU TREMPAGE !
2


MAIS CELA VA T'ÉTOUFFER!
AH! NON, ALORS! QUOI ?! VOUS ME FERIEZ JETER TOUT CE BON RIZ ?! VOUS ÊTES GONFLÉS, VOUS, LES GARS!!


MOUCHE NOUS FERA DES TARTES, VOILÀ TOUT! MIAMMIAM! C'EST FAMEUX, LA TARTE AU RIZ!


IL SE FAIT TARD, MONSIEUR ATAHUALPA... JE SUGGÈRE QUE MONSIEUR ATAHUALPA REGAGNE LA VILLA OÙ L'ATTENDENT LES METS QUE LUI A PRÉPARÉS LE CUISINIER-DIÉTÉTICIEN ATTACHÉ À LA PERSONNE DE MONSIEUR ATAHUALPA ...

LÀ-BAS! LA ROLLS!
C'EST LUI! C'EST LE CHIEN DE L'AMBASSADEUR DE SAN-FOUDINGUE, BOSS!


TOI, LE LARBIN MOTORISÉ, T'AS INTÉRÊT À TE TENIR TRANQUILLE, SI TU NE TIENS PAS À TE FAIRE UN PEU ÉBRÉCHER LA THÉIÈRE!
QUE VEUT DIRE CECI, MESSIEURS? QUELLES SONT CES MINES QUE JE DEVINE MENAÇANTES ? POURQUOI CES OBJETS QUI ME SEMBLENT CONTONDANTS?


HMM... JE VOIS... CES MESSIEURS PROJETTENT DE KIDNAPPER LE CHIEN DE SON EXCELLENCE L'AMBASSADEUR DE SAN-FOUDINGUE AFIN D'EN TIRER UNE SUBSTANTIELLE RANÇON...
JE VOIS! JE VOIS!

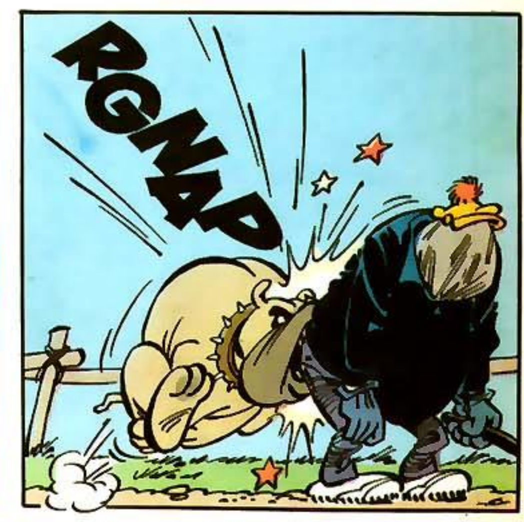

JE ME VOIS DONC FORCÉ, À MON VIF REGRET, DE FAIRE INTERVENIR HUASCAR, LE GARDE DU CORPS ATTACHÉ À LA PERSONNE DE MONSIEUR ATAHUALPA...


GROAAAR!
3


JE CROIS DEVOIR SIGNALER À CES MESSIEURS QUE, JUSQU'ICI, HUASCAR A TOUJOURS RÉUSSI À DISSUADER CEUX QUI TENTAIENT DE KIDNAPPER LE CHIEN DE S.E. L'AMBASSADEUR, MON MAÎTRE.
GRROUF!
GRWARF!
SNORPF!


DÉTAIL AMUSANT, CES MESSIEURS SAVENT-ILS QUE LE BOULEDOGUE, CHIEN DE RACE TENACE, NE LÂCHE JAMAIS LA PROIE QU'IL A HAPPÉE? JAMAIS, JAMAIS, JAMAIS!
SNORPF!

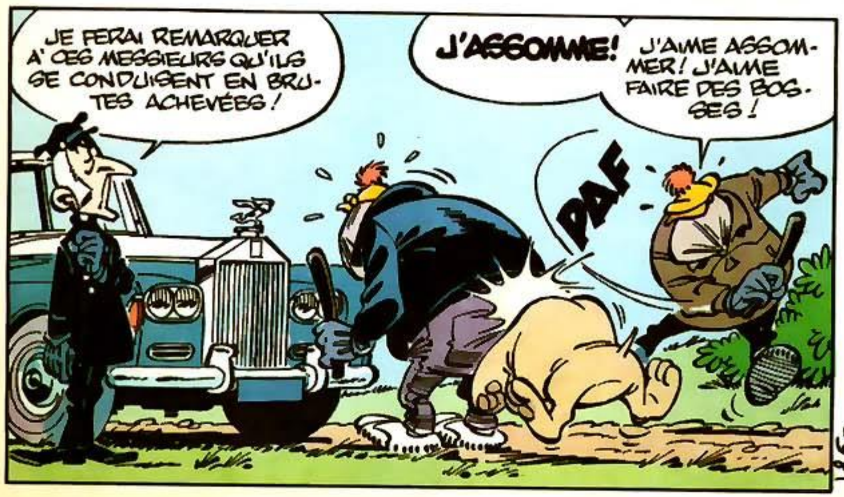

ON SAIT ÇA, LARBIN, ON SAIT ÇA! ON EST DES ÉRUDITS!
ALLEZ, MON GROS, VAS-Y : HAPPE!
GRAOUF?
?


RGNAP

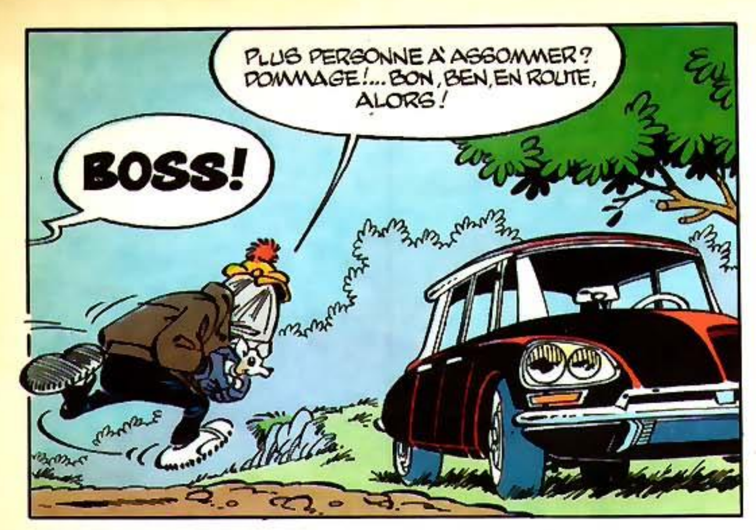

MONSIEUR LE GANGSTER FUT BIEN IMPRUDENT... MONSIEUR LE GANGSTER CONSTATERA QUE LES MÂCHOIRES DE HUASCAR SONT À PRÉSENT LITTÉRALEMENT SOUDÉES AU... HUM!... À LA PERSONNE DE MONSIEUR LE GANGSTER!


ON AVAIT PRÉVU LE COUP DU BOULEDOGUE, LARBIN!... ALORS, HEIN : FOND DE PANTALON DOUBLÉ D'UNE COTTE DE MAILLE EN ACIER CHROMÉ-VANADIUM! HÉHÉ!


LE FAUVE EST FERRÉ! À VOUS DE JOUER, BOSS!!

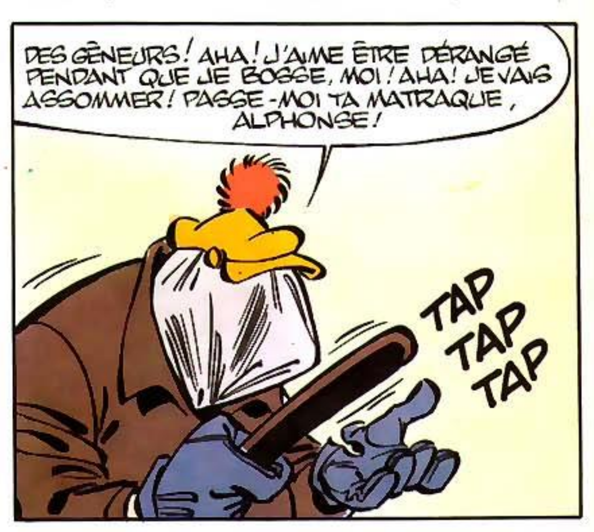

JE FERAI REMARQUER À CES MESSIEURS QU'ILS SE CONDUISENT EN BRUTES ACHEVÉES!
J'ASSOMME!
J'AIME ASSOMMER! J'AIME FAIRE DES BOSSES!
PAF
1350


PAF
J'ASSOMME!!!
GROSSE BOSSE! J'AIME ASSOMMER, MOI!
4


BOSS!
PLUS PERSONNE À ASSOMMER? DOMMAGE!... BON, BEN, EN ROUTE, ALORS!


C'EST QUE C'EST VRAI, CE QU'IL A DIT, LE LARBIN, BOSS! RIEN À FAIRE POUR DÉCRAMPONNER CE :%:§6☆ D'ÉTAU À PATTES, BOSS!


TON PANTALON, ESPÈCE D'EMPOTÉ! LARGUE-LE, VITE!
QUE JE... MAIS C'EST IMPENSABLE, ÇA, BOSS! PAS EN PRÉSENCE DE TOUS CES GÊNEURS QUI S'AMÈNENT LÀ-BAS, BOSS, VOYONS!


DES GÊNEURS! AHA! J'AIME ÊTRE DÉRANGÉ PENDANT QUE JE BOSSE, MOI! AHA! JE VAIS ASSOMMER! PASSE-MOI TA MATRAQUE, ALPHONSE!
TAP
TAP
TAP


TIENS?... TIENS, TIENS, TIENS!... QUI VOILÀ! NOS ÉCRASEURS DE TANTÔT, ON DIRAIT!...
HÉ?!... MAIS!... HOLÀ! HOLÀ! HOLÀ!... CES VISAGES MASQUÉS!... CES MATRAQUES!... M'EST AVIS QU'IL SE PASSE DU VILAIN DANS LE SECTEUR, LES AS!!!


PARCE QUE JE PEUX MATRAQUER DES DEUX MAINS, MOI! AMBIDEXTRE, JE SUIS, MOI! JE SUIS LE BOSS QUI ASSOMME QUAND ON LE DÉRANGE PENDANT QU'IL BOSSE, MOI!

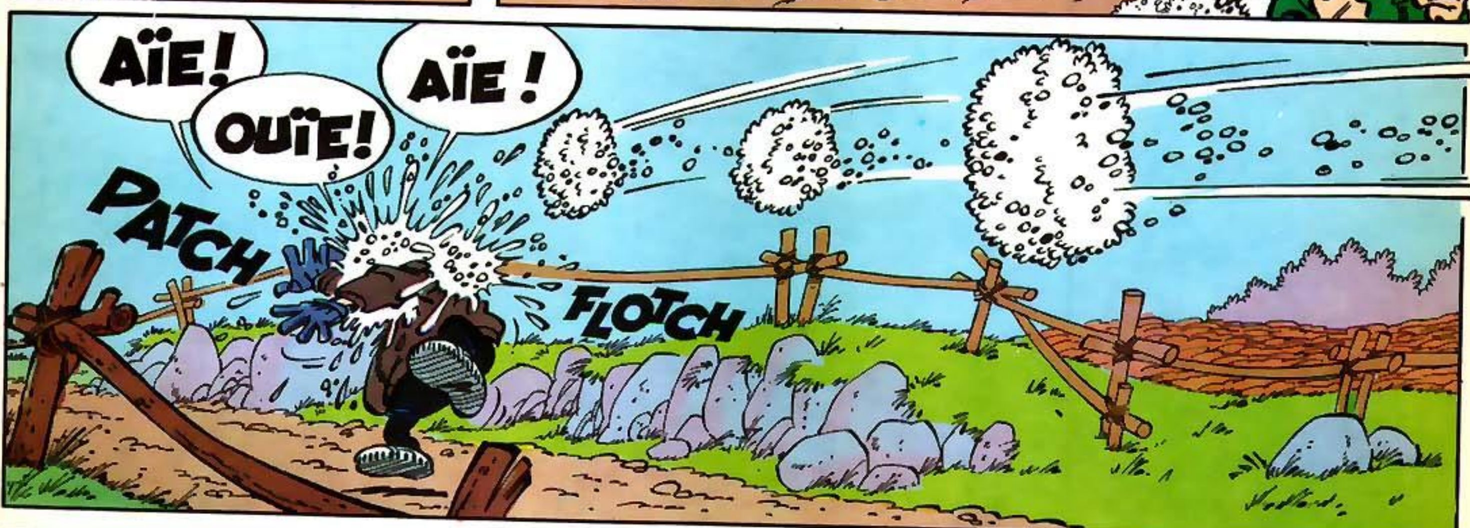

LES COPAINS, JE CRAINS FORT QUE CET EXALTÉ-LÀ NE TARDE PAS À SE MONTRER EXTRÊMEMENT ASSOMMANT!
1350
5


SALES GOSSES, MOI LE BOSS, JE VAIS VOUS REMPLIR DE GROSSES BOSSES !!! HA HA HA !


?
SPATCH


!


DES MUNITIONS ! VITE, MOUCHE, VITE ! CONFECTIONNE-NOUS D'AUTRES GÂTEAUX DE RIZ !
AVEC JOIE !... N'EMPÊCHE QUE JE TROUVE VRAIMENT DOMMAGE DE NE POUVOIR, AINSI QUE LE PRÉCONISE TANTE CLARA, INCORPORER À MA PÂTE QUELQUES OEUFS, DE LA CRÈME FRAÎCHE ET UN SOUPÇON DE CANNELLE !
HOUMMM ! C'EST BON, ÇA, LE GÂTEAU DE RIZ !

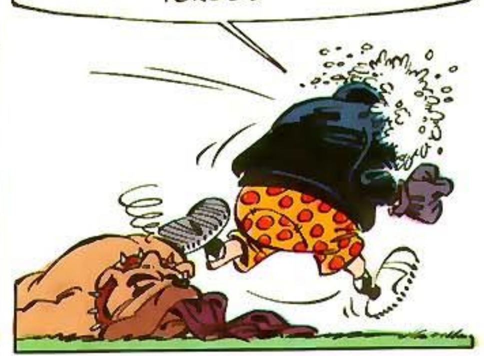

AÏE !
OUÏE !
AÏE !
PATCH
FLOTCH


GHNNNN ! GHNNNN !


!
ZWIIIIII


BOM
6


ÇA ALORS!?! MON BOSS, LE MEILLEUR ASSOMMEUR DU DÉPARTEMENT DE LA SOMME S'EST ASSOMMÉ LUI-MÊME!?
?
AÏE!
FLOTCH


LES CHOSES COMMENCENT À SE GÂTER!... ET LE FOND DE L'AIR EST UN PEU FRAIS POUR UN GARS EN PETITE TENUE!... BON, BEN, MOI JE ME TIRE ET FOI D'ALPHONSE, JE FONCE!


DE MOULIN QUI REFUSE DE PARTIR!...
GNIN GNIN GNIN

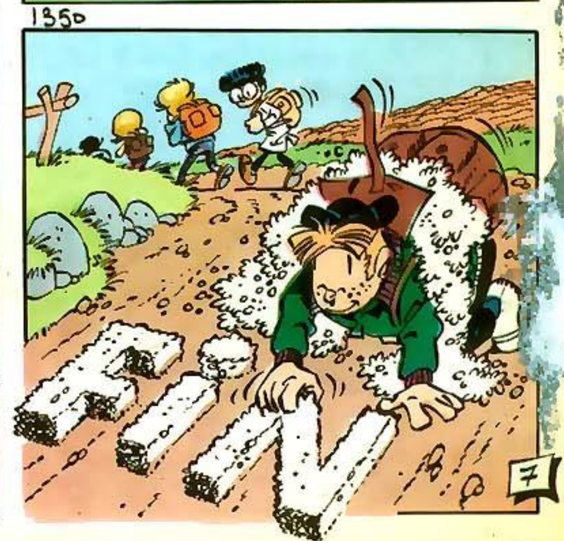

BEAU MASQUE, VOUS ET MOI, ON NE SE CONNAIT PAS...MAIS..HIHIHIHI!... LA GLACE SERA VITE BRISÉE!
TCHLING


MAIS?
HÉ!
QU'EST-CE QUE?!?


JEUNES GENS, VOTRE CONDUITE FUT ADMIRABLE! AU NOM DE SON EXCELLENCE L'AMBASSADEUR DE SAN-FOUDINGUE ET AU NOM DE MONSIEUR ATAHUALPA, JE VOUS DIS: BRAVO! BRAVO ET MERCI!
AU SECOURS! J'ÉTOU...MOUHMOUH MNN MOUHMOUH


EH BIEN, JE SUPPOSE QU'IL NE ME RESTE PLUS QU'À CONFIER CES MESSIEURS AUX BONS SOINS DE CES MESSIEURS DE LA POLICE.

1350


FIN
7


LA SEMAINE PROCHAINE
GRÊLÉ 7-13
"Le gros gibier"
LES PIONNIERS DE
DE L'ESPÉRANCE
"Station 67"
ARTHUR
"Les nuisances"
ET
LE GADGET...

Les Jeudis de CORINNE et JEANNOT

PAR. TABARY.



















Directeur de la publication : Claude COMPEYRON — *Comité de Direction :* Claude COMPEYRON — Claude BOUJON — Danièle JUFFET — *Rédacteur en chef :* Georges RIEU — 407-4-1971 Imp. Montsouris Paris, Massy — O.G.P. Mise sous rétractable par Promo-Cartes (Paris). *Imprimé en France* — Loi n° 49 956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse. Dépôt légal : avril 1971